

ET-EDGV 3.0 - CATEGORIA SISTEMA DE TRANSPORTE

OSM – CHAVE PRINCIPAL *HIGHWAY*

A **chave highway** (vias terrestres) é a principal etiqueta usada para identificar qualquer tipo de estrada, rua ou caminho. O tipo (valor para a chave) highway ajuda a indicar a importância da rodovia dentro da malha viária como um todo.

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
			<b>Estrut_Apoio (C)</b>	Estrutura de apoio é um conjunto de componentes físicos, cuja finalidade é apoiar as atividades relacionadas aos modais rodoviário e/ou ferroviário.  <b>Atributos herdados</b> <b>Estrut_Transporte:</b> nome, modalUso, administracao, jurisdicao, concessionaria, operacional, situacaoFisica.								
					<b>tipoEstrut</b>	Indica o tipo da estrutura de apoio.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Estrutura desconhecida.				
							<b>2) Estação</b>	2) Instalação existente no início e/ou fim de um itinerário de um sistema de transporte de passageiros e cargas.		<b>public_transp ort</b>	<b>station</b>	<b>Estação:</b> etiqueta geralmente num edifício para identificar instalações com várias infraestruturas onde param ônibus/autocarros, trens/comboios, metrô/metro subterrâneo ou de superfície, etc. A estação pode fazer parte de uma relação com <code>public_transport=stop_area</code> (área de paragem) com várias <code>public_transport=platforms</code> (plataformas de espera), <code>public_transport=stop_position</code> (paragem/parada) entre outros elementos que façam parte da rota do transporte. Usar em combinação com <code>building=yes</code> ou <code>area=yes</code>
							<b>3) Comércio e serviços</b>	3) Instalação existente em um ponto de um itinerário de um sistema de transporte, onde são praticadas atividades de prestação de serviços e/ou comerciais.				
							<b>4) Fiscalização</b>	4) Instalação existente em um ponto de um itinerário de um sistema de transporte, onde são praticadas atividades de fiscalização. (ex.: pesagem).				
							<b>5) Integração</b>	5) -		<b>public_transp ort</b>	<b>station</b>	<b>Estação:</b> etiqueta geralmente num edifício para identificar instalações com várias infraestruturas onde param ônibus/autocarros, trens/comboios, metrô/metro subterrâneo ou de superfície, etc. A estação pode fazer parte de uma relação com <code>public_transport=stop_area</code> (área de paragem) com várias <code>public_transport=platforms</code> (plataformas de espera), <code>public_transport=stop_position</code> (paragem/parada) entre outros elementos que façam parte da rota do transporte. Usar em combinação com <code>building=yes</code> ou <code>area=yes</code>
							<b>6) Porto seco</b>	6) Porto Seco ou EADI (Estação Aduaneira Interior) é um depósito alfandegado localizado na zona secundária (fora do porto organizado).				
							<b>7) Terminal</b>	7) Instalação existente em um ponto para o qual convergem linhas de uma rede, bem como no início e/ou fim de um itinerário de um sistema de transporte de passageiros e cargas, intermunicipal e/ou interestadual e/ou internacional.		<b>public_transp ort</b>	<b>station</b>	<b>Estação:</b> etiqueta geralmente num edifício para identificar instalações com várias infraestruturas onde param ônibus/autocarros, trens/comboios, metrô/metro subterrâneo ou de superfície, etc. A estação pode fazer parte de uma relação com <code>public_transport=stop_area</code> (área de paragem) com várias <code>public_transport=platforms</code> (plataformas de espera), <code>public_transport=stop_position</code> (paragem/parada) entre outros elementos que façam parte da rota do transporte. Usar em combinação com <code>building=yes</code> ou <code>area=yes</code>
							<b>8) Parada</b>	8) Local de parada de um tipo de transporte público, onde os passageiros embarcam ou desembarcam.		<b>public_transp ort</b>	<b>stop_area</b>	<b>Paragem / parada:</b> local, ao longo da rota, na estrada ou carril onde o transporte público recolhe e/ou deixa passageiros (distinto do local onde os passageiros esperam pelo transporte) Pode ser qualquer tipo de transporte e mesmo uma combinação de vários transportes. Usar <code>public_transport=platform</code> e por exemplo <code>highway=bus_stop</code> (para ônibus/autocarro) de forma a identificar os locais onde os passageiros esperam pelo transporte.
							<b>9) Outros</b>	9) Outro tipo de estrutura.		<b>amenity</b>	<b>shelter</b>	<b>Abriço:</b> pequena estrutura de proteção das intempéries que pode ser de vários tipos: abrigo de parada/paragem de transporte público; abrigo numa zona de piqueniques; abrigo em zonas remotas como uma cabana ou abrigo

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												natural numa rocha, útil para montanhistas; ou outros.
					<b>tipoExposicao</b>	Indica o tipo de exposição da estrutura.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Exposição desconhecida.				
							<b>2) Fechado</b>	2) Exposição fechada.				
							<b>3) Coberto</b>	3) Exposição coberta.				
							<b>4) Céu aberto</b>	4) Exposição a céu aberto.				
							<b>5) Outros</b>	5) Outro tipo de exposição.				
			<b>Estrut_Transporte (C)</b>	Estrutura de transporte é uma classe que representa o conjunto de elementos de transporte que agrega componentes dos demais subsistemas.								
					<b>nome</b>	Indica o nome completo da instância.	<b>A ser preenchido</b>					
					<b>modalUso</b>	Identifica o modal viário						
							<b>1) Aeroportuário</b>	1) Modal aeroportuário.				
							<b>2) Rodoviário</b>	2) Modal rodoviário.				
							<b>3) Ferroviário</b>	3) Modal ferroviário.		<b>building</b>	<b>train_station</b>	<b>Estação ferroviária, gare ou estação de trem:</b> um edifício da estação. Não aplicar em toda a estação, para isso existe a etiqueta landuse=railway.
							<b>4) Metroviário</b>	4) Modal metroviário.				
							<b>5) Portuário</b>	5) Modal portuário.				
							<b>6) Hidroviário</b>	6) Modal hidroviário.				
							<b>7) Dutos</b>	7) Modal dutos.				
					<b>administracao</b>	Identifica a esfera administrativa responsável.						
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Valor desconhecido				
							<b>2) Concessionada</b>	2) 2) A administração é concedida pelo Poder Público a particular				
							<b>3) Estadual/ Distrital</b>	3) A administração pertence ao Poder Público estadual.				
							<b>4) Federal</b>	4) A administração pertence ao Poder Público federal.				
							<b>5) Municipal</b>	5) A administração pertence ao Poder Público municipal.				
							<b>6) Privada</b>	6) A administração pertence a uma organização privada.				
							<b>7) Não aplicável</b>	7) -				
					<b>jurisdicao</b>	Identifica a jurisdição do trecho rodoviário.						
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Valor desconhecido				
							<b>2) Internacional</b>	2) -				
							<b>3) Federal</b>	3) -				
							<b>4) Estadual/ Distrital</b>	4) -				
							<b>5) Municipal</b>	5) -				
							<b>6) Propriedade particular</b>	6) Localizada em propriedade particular, cuja responsabilidade é do proprietário do imóvel.				
					<b>concessionaria</b>	Indica o nome do agente concessionário que explora/administra a estrutura de transporte.	<b>A ser preenchido</b>					
					<b>operacional</b>	Indica a situação em relação ao uso.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido.				
							<b>2) Sim</b>	2) Valor booleano "verdadeiro".				
							<b>3) Não</b>	3) Valor booleano "falso".				
					<b>situacaoFisica</b>	Identifica a situação, quanto à atividade atual.				<b>building: condition</b>	<b>=*</b>	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Situação física desconhecida.				
							<b>2) Abandonada</b>	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou		<b>abandoned:</b>	<b>=*</b>	Para um edifício que foi abandonado por seu proprietário e

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
								manutenção.		<b>building</b>		não é mais mantido. (tradução livre)
						<b>3) Destruída</b>		3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		<b>building: condition</b>	=ruinous	O prédio está em uma condição ruínosa (de grau desconhecido). Equivalente a ruins=yes.(tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=partly_ruinous	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=mainly_ruinous	O edifício está na maior parte em estado de ruína. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=completely_ruinous	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)
						<b>4) Construída</b>		4) -		<b>building: condition</b>	=good	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=average	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=poor	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
						<b>5) Em construção</b>		5) -		<b>building:</b>	<b>construction</b>	Use <b>building=construction</b> para identificar um edifício que está em construção. Combine com <b>construction=*</b> para especificar o tipo de construção. Por exemplo, <b>building=construction + construction=apartments</b> se tornarão <b>building=apartments</b> quando estiver pronto. É possível utilizar use <b>opening_date=*</b> para indicar a data prevista para a abertura e <b>check_date=*</b> para indicar quando o edifício foi re-observado para verificar se a construção foi concluída. (tradução livre)
						<b>6) Planejada</b>		6) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
						<b>7) Construída, mas em obras</b>		7) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
						<b>8) Não aplicável</b>		8) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
						<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>				<b>building: condition</b>	=recognizable_remains	Existem apenas alguns restos reconhecíveis de um edifício visível. (tradução livre)
						<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>				<b>building: condition</b>	=preserved	O edifício ainda está em boas condições (preservadas). (tradução livre)
						<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>				<b>building: condition</b>	=renovated	O prédio estava em ruínas, mas foi reformado. (tradução livre)
						<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>				<b>building: condition</b>	=reconstructed	O edifício foi completamente destruído, mas foi reconstruído. (tradução livre)
			<b>Obra_De_Arte_Viaria</b>	Obra de arte viária é um conjunto de estruturas acessórias do sistema viário. Estas estruturas correspondem às pontes, passagens elevadas, viadutos e túneis.						<b>bridge:</b>	<b>yes</b>	<b>A ponte</b> é uma construção artificial que se estende por uma estrada, ferroviária, fluvial ou outro recurso e carrega um rodoviário, ferroviário ou outro recurso. There is a single "bridge=<type>" tag: bridge=yes bridge=aqueduct bridge=viaduct bridge=movable+bridge:movable=swing bridge=yes+bridge:structure=simple_suspension  que inclui várias estruturas semelhantes a pontes e pontes, como viadutos e aquedutos. Em outras palavras, todas as estruturas de ponte são valores da tag de ponte. Isso é aceitável nos nós e nas formas, embora a maioria das instâncias seja de formas curtas. No caso de um undercrossing / underpass você tem que decidir com base na construção, se você estiver sobre um túnel ou em uma ponte. As rampas de ambos os lados em um viaduto não fazem parte da ponte. Uma rampa pode ser marcada como aterro.
										<b>man_made</b>	<b>bridge</b>	<b>Ponte:</b> etiqueta usada para casos especiais de pontes complexas ou grandes. Esta etiqueta deve ser aplicada à área de contorno da ponte, assim como outras etiquetas que definam outras características da ponte (como layer=*) e eventualmente uma relação que reúna os elementos todos da ponte (como os pilares, por exemplo). Caso passem vias rodoviárias, pedonais ou outras, estas devem ter a etiqueta bridge=*. Ver também Tag:man_made=bridge(en).
										<b>tunnel:</b>	<b>*</b>	<b>Túnel = *</b> é usado para estradas, linhas ferroviárias, canais,

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												<p>etc, que são subterrâneos (em túnel).</p> <p>Para alguns cruzamentos separados pode, no entanto, ser discutível se o caminho inferior estiver no túnel ou se o caminho superior estiver em uma ponte = *. Em geral, se o caminho inferior é longo e cercado pela terra, é quase certamente um túnel; e se o caminho inferior é curto e o caminho superior é suportado em concreto, tijolo em pilares / vigas de metal, então isso é quase certamente uma ponte. No entanto, há situações em que é uma questão de julgamento pessoal, mas é preferível marcar o caminho inferior como túnel ou o caminho superior como uma ponte, mas não ambos.</p> <p>Para passagens cobertas que estão abertas de um lado, muitas vezes sob um prédio, use covered = * no lugar do tunnel = *. Uma exceção são protetores de escorregamento / avalanche em estradas montanhosas que são marcadas como tunnel = avalanche_protector.</p> <p>Onde a água de um córrego menor, drenagem ou mesmo cruzamento de gado passa sob uma estrutura ou um prédio, considere o uso de tunnel=flooded no lugar do tunnel = yes usado para túneis acessíveis e maiores para estradas ou ferrovias.</p> <p>Quando a waterway= * é subterrânea por uma distância considerável, você pode usar tunnel=flooded, especialmente quando o duto não é projetado para ser acessível com segurança em operação ou man_made = pipeline para seções construídas com conjuntos de tubos. Os cabos de energia (power=cable) enterrados no subsolo não devem ser marcados como túneis. A localização de um cabo enterrado pode, opcionalmente, ser marcada como location=underground/underwater. No entanto, se o cabo estiver localizado dentro de um túnel autoportante, ele pode ser marcado como tunnel = yes. Esses túneis de energia dedicados são às vezes encontrados em grandes cidades.</p>
										tunnel	=yes	tunnel=yes - usar em túneis, onde normalmente cabe uma pessoa ou mesmo veículos (até por vezes o túnel partilha um carreiro agrícola com a passagem de um riacho em simultâneo) e que são, no caso de cursos de água, bastante longos (ao contrário de rodovias que os túneis podem ser curtos). Esta etiqueta é normalmente apropriada por exemplo para secções longas entre canais.
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					modalUso	Indica o tipo de modal viário ao qual pertence ou se integra.						
							1) Aeroportuário	1) Modal aeroportuário.				
							2) Rodoviário	2) Modal rodoviário.				
							3) Ferroviário	3) Modal ferroviário.				
							4) Metroviário	4) Modal metroviário.				
							5) Portuário	5) Modal portuário.				
							6) Hidroviário	6) Modal hidroviário.				
							7) Dutos	7) Modal dutos.				
					matConstr	Indica o tipo de material de construção predominante.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido				
							2) Alvenaria	2) -				
							3) Concreto	3) -				
							4) Fibra	4) -				
							5) Madeira	5) -				
							6) Metal	6) -				

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							<b>7) Rocha</b>	7) -				
							<b>8) Terra</b>	8) -				
							<b>9) Não aplicável</b>	9) -				
					<b>Operacional</b>	Indica a situação em relação ao uso.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido.				
							<b>2) Sim</b>	2) Valor booleano "verdadeiro".				
							<b>3) Não</b>	3) Valor booleano "falso".				
					<b>situacaoFisica</b>	Identifica a situação, quanto à atividade atual.				<b>building: condition</b>	=*	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Situação física desconhecida.				
							<b>2) Abandonada</b>	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.		<b>abandoned: building</b>	=*	Para um edifício que foi abandonado por seu proprietário e não é mais mantido. (tradução livre)
							<b>3) Destruída</b>	3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		<b>building: condition</b>	=ruinous	O prédio está em uma condição ruínosa (de grau desconhecido). Equivalente a ruins=yes.(tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=partly_ruinous	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=mainly_ruinous	O edifício está na maior parte em estado de ruína. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=completely_ruinous	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)
										<b>building</b>	ruins	Ruínas: casa, templo ou qualquer outro tipo de edifício abandonado e em ruínas. Caso as ruínas sejam de importância histórica (normalmente classificadas e sob proteção por lei) deve-se usar, em vez desta, a etiqueta historic=ruins.
							<b>4) Construída</b>	4) -		<b>building: condition</b>	=good	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=average	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=poor	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
							<b>5) Em construção</b>	5) -		<b>building:</b>	<b>construction</b>	Use <b>building=construction</b> para identificar um edifício que está em construção. Combine com <b>construction=*</b> para especificar o tipo de construção. Por exemplo, <b>building=construction + construction=apartments</b> se tornarão <b>building=apartments</b> quando estiver pronto. É possível utilizar use <b>opening_date=*</b> para indicar a data prevista para a abertura e <b>check_date=*</b> para indicar quando o edifício foi re-observado para verificar se a construção foi concluída. (tradução livre)
							<b>6) Planejada</b>	6) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>7) Construída, mas em obras</b>	7) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>8) Não aplicável</b>	8) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=recognizable_remains	Existem apenas alguns restos reconhecíveis de um edifício visível. (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=preserved	O edifício ainda está em boas condições (preservadas). (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=renovated	O prédio estava em ruínas, mas foi reformado. (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=reconstructed	O edifício foi completamente destruído, mas foi reconstruído. (tradução livre)
					<b>necessitaManutencao</b>	Indica se necessita de manutenção.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido.				
							<b>2) Sim</b>	2) Valor booleano "verdadeiro".				
							<b>3) Não</b>	3) Valor booleano "falso".				
					<b>nrPistas</b>	Indica o número de pistas, quando for o caso. Pista – é a plataforma única	<b>A ser preenchido</b>					

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
						de tráfego de veículo. Na presença de canteiro divisório, guard-rails etc, ou qualquer impedimento físico à ligação das pistas (não sendo incluído aqui as divisões por olhos de gatos, sinalização horizontal), há a divisão de uma plataforma em duas pistas.						
					<b>nrFaixas</b>	Indica o número total de "faixas de rolagem", quando for o caso.	<b>A ser preenchido</b>					
					<b>posicaoPista</b>	Indica a posição relativa entre as pistas da obra.						
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Valor desconhecido.				
							<b>2) Adjacente</b>	2) Encontra-se ao lado da obra de arte.				
							<b>3) Subterrânea</b>	3) Encontra-se abaixo do nível do solo.				
							<b>4) Nível do solo</b>	4) Encontra-se no nível do solo.				
							<b>5) Superposta nível 1</b>	5) Encontra-se acima do nível do solo.				
							<b>6) Superposta nível 2</b>	6) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 1.				
							<b>7) Superposta nível 3</b>	7) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 2.				
							<b>8) Não aplicável</b>	8) -				
							<b>9) Outra</b>	9) Outros valores não listados.				
					<b>Largura</b>	Identifica a largura oficial, em metros (m).	<b>A ser preenchido</b>					
					<b>Extensão</b>	Identifica a extensão oficial, em metros (m).	<b>A ser preenchido</b>					
					<b>tipoPavimentacao</b>	Indica o tipo de pavimentação da obra de arte viária.				<b>surface:</b>	*	Informações sobre a <b>superfície</b> física de estradas, caminhos, trilhas e áreas.
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido		-	-	<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>2) Asfalto</b>	2) Pavimento construído com asfalto, ou seja material de consistência variável, cor pardo-escuro, ou negro, e no qual o constituinte predominante é o BETUME, podendo ocorrer na natureza em jazidas ou ser obtido pela refinação do Petróleo.		<b>surface:</b>	<b>asphalt</b>	Asfalto. Concreto asfáltico, uma mistura de agregados minerais como areia e brita, tendo asfalto como ligante. Não significa que seja asfalto puro.
							<b>3) Ladrilho de concreto</b>	3) Pavimento executado através da construção de ladrilhos de concreto.		<b>surface:</b>	<b>concrete</b>	Concreto. À base de cimento, moldado no local, formando uma superfície grande e contínua. Com ou sem juntas de dilatação. Para placas pré-fabricadas, use <code>concrete:plates</code> ou <code>concrete:lanes</code> .
							<b>4) Paralelepípedo</b>	4) Pavimento construído com pedras irregulares assentadas num colchão de areia sobre uma sub-base.		<b>surface:</b>	<b>sett</b>	Pavimento de paralelepípedo. Formado a partir de pedras naturais cortadas a uma forma regular, fixadas a uma base rígida. As pedras não cobrem a superfície completamente, ao contrário de <code>paving_stones</code> . Geralmente inclui o pavimento poliédrico (pedra tosca /de mão) quando as pedras forem talhadas e niveladas no topo.
							<b>5) Pedra irregular</b>	5) Pavimento construído com pedaços de rocha irregular .		<b>surface:</b>	<b>unhewn_cobbles_tone</b>	Pavimento de pedra arredondada, formado por pedras arredondadas naturais, não cortadas. Unidas por um aglomerante rígido, ao contrário de <code>pebblestone</code> .
										<b>surface:</b>	<b>cobblestone</b>	Pavimento de pedra no sentido coloquial. <i>Esse valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso como <code>sett</code> ou <code>unhewn_cobblestone</code>.</i>
							<b>6) Pedra regular</b>	6) Pavimento construído com pedaços de rocha regular.		<b>surface:</b>	<b>paving_stones</b>	Superfície relativamente suave pavimentada com blocos artificiais (pavimento intertravado, tijolos) ou pedras naturais (lajes, ladrilhos), com um topo plano. As lacunas entre pedras individuais são muito estreitas, seja porque as pedras têm uma forma perfeitamente regular (forma retangular ou outra que preencha a superfície totalmente) ou porque foram cuidadosamente selecionadas, adaptadas e encaixadas para formar uma superfície fechada e nivelada. Geralmente inclui a <code>calçada portuguesa</code> .
							<b>7) Placa de concreto</b>	7) Pavimento executado através da construção de		<b>surface:</b>	<b>concrete:plates</b>	Placas de concreto. Pré-fabricadas, robustas, estreitamente

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
								placas de concreto, separadas por juntas transversais e longitudinais				encaixadas no lado menor. Pode ter piche ou areia nas juntas.
										surface:	concrete:lanes	Trilhos de concreto. Placas pré-fabricadas, longas e estreitas, formando dois trilhos para que os pneus de veículos de dois rastos (automóveis) sempre toquem o concreto. Entre as placas pode haver areia, terra, grama, piso, asfalto, etc. Note que para vias de um só rasto deve-se usar concrete, já que não há trilhos individuais.
							8) Não aplicável	8) -				
							9) Outros	9) Outros valores		surface:	metal	Metal. Usado para pontes, ou para trilhas temporárias sobre campos para veículos normais ou para tráfego local.
										surface:	wood	Madeira. Usada para pontes, passarelas de tábuas, e plataformas de jardim.
			Passagem_Nivel	Passagem de nível é o cruzamento de nível entre um trecho rodoviário e uma linha férrea ou trilho de bonde com pista própria.						railway:	level_crossing	A passagem de nível ou passagem em nível (Brasil) é o local onde a estrada cruza uma ferrovia, geralmente com uma barreira e/ou semáforos ou sinalização mecânica.
										railway:	railway_crossing	Cruzamento de linhas: onde 2 linhas se cruzam mas não há ligação entre elas (o trem/comboio não pode mudar de linha).
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
			Pátio	Pátio é uma área livre destinada a manobras, manutenção, estacionamento de veículos automotores, composições ferroviárias, aeronaves e portuários.						amenity	parking	Parque de estacionamento: para automóveis (ou outros veículos se especificado). As vias que atravessam o estacionamento geralmente são marcadas com highway=service e service=parking_aisle.
					Nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido.			name	=*	Grandes áreas de estacionamento de bicicletas podem ter um nome.
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-			-	-	-
					modalUso	Identifica o modal viário.						
							1) Aeroportuário	1) Modal aeroportuário.				
							2) Rodoviário	2) Modal rodoviário.				
							3) Ferroviário	3) Modal ferroviário.				
							4) Metroviário	4) Modal metroviário.				
							5) Portuário	5) Modal portuário.				
							6) Hidroviário	6) Modal hidroviário.				
							7) Dutos	7) Modal dutos.				
					administração	Identifica a esfera administrativa responsável pelo atracadouro.				operator:	=*	Operador é uma empresa, organização, pessoa ou qualquer outra entidade que esteja responsável pela gestão e manutenção do local. O operador não é necessariamente o proprietário do local ou negócio. Aplicável por exemplo em concessões/aluguéis de espaços, negócios ou infraestruturas. Muitas vezes é útil para descrever o mapa de um determinado objeto é gerido a uma empresa ou corporação.
							1) Desconhecida	1) Valor desconhecido		-	-	NÃO TEM NO OSM
							2) Concessionada	2) A administração é concedida pelo Poder Público a particular.		-	-	NÃO TEM NO OSM
							3) Estadual/ Distrital	3) A administração pertence ao Poder Público		operator:typ	=public	Um operador público, oposto a operador privado.

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
								estadual.		e		(tradução livre)
										operator:typ e	=government	Uma organização governamental. (Qual é a diferença entre público e governamental? Público: operado por uma organização pública ligada ao governo. Ex: uma escola pública dirigida por seu próprio diretor e estrutura administrativa. Governamental: diretamente operado pelo governo local, regional ou do país.Ex: um escritório de impostos da cidade. (tradução livre)
							4) Federal	4) A administração pertence ao Poder Público federal.		operator:typ e	=public	Um operador público, oposto a operador privado. (tradução livre)
										operator:typ e	=government	Uma organização governamental. (Qual é a diferença entre público e governamental? Público: operado por uma organização pública ligada ao governo. Ex: uma escola pública dirigida por seu próprio diretor e estrutura administrativa. Governamental: diretamente operado pelo governo local, regional ou do país.Ex: um escritório de impostos da cidade. (tradução livre)
							5) Municipal	5) A administração pertence ao Poder Público municipal.		operator:typ e	=public	Um operador público, oposto a operador privado. (tradução livre)
										operator:typ e	=government	Uma organização governamental. (Qual é a diferença entre público e governamental? Público: operado por uma organização pública ligada ao governo. Ex: uma escola pública dirigida por seu próprio diretor e estrutura administrativa. Governamental: diretamente operado pelo governo local, regional ou do país.Ex: um escritório de impostos da cidade. (tradução livre)
							6) Privada	6) A administração pertence a uma organização privada.		operator:typ e	=private	Um operador privado, em oposição a um operador público.
							7) Não aplicável	7) -		-	-	NÃO TEM NO OSM
					operacional	Indica a situação em relação ao uso.	1) Desconhecido 2) Sim 3) Não	1) Valor desconhecido. 2) Valor booleano "verdadeiro". 3) Valor booleano "falso".		-	-	NÃO TEM NO OSM
					situacaoFisica	Identifica a situação, quanto à atividade atual, do pátio.				building: condition	=*	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.
							1) Desconhecida	1) Situação física desconhecida.		-	-	NÃO TEM NO OSM
							2) Abandonada	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.		abandoned: building	=*	Para um edifício que foi abandonado por seu proprietário e não é mais mantido. (tradução livre)
							3) Destruída	3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		building: condition	=ruinous	O prédio está em uma condição ruínosa (de grau desconhecido). Equivalente a ruins=yes.(tradução livre)
										building: condition	=partly_ruinous	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)
										building: condition	=mainly_ruinous	O edifício está na maior parte em estado de ruína. (tradução livre)
										building: condition	=completely_ruinous	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)
							4) Construída	4) -		building: condition	=good	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										building: condition	=average	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										building: condition	=poor	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
							5) Em construção	5) -		building:	construction	Use <a href="#">building=construction</a> para identificar um edifício que está em construção. Combine com <a href="#">construction=*</a> para especificar o tipo de construção. Por exemplo, <a href="#">building=construction + construction=apartments</a> se tornarão <a href="#">building=apartments</a> quando estiver pronto. É possível utilizar use <a href="#">opening_date=*</a> para indicar a data prevista para a abertura e <a href="#">check_date=*</a> para indicar quando o edifício foi re-observado para verificar se a construção foi concluída. (tradução livre)
							6) Planejada	6) -		-	-	NÃO TEM NO OSM
							7) Construída, mas em obras	7) -		-	-	NÃO TEM NO OSM
							8) Não aplicável	8) -		-	-	NÃO TEM NO OSM
					finalidadePatio	Indica a finalidade do pátio.				-	-	



ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							1) Desconhecida	-				
							2) Depósito temporário de cargas e contêineres	-				
							3) Estacionamento de aeronaves	-		aeroway	apron	<b>Pátio, rampa ou plataforma de estacionamento:</b> local onde os aviões podem ser estacionados para embarque/desembarque de passageiros ou carga, reabastecimento de combustível ou manutenção.
										aeroway	taxilane	<b>Taxilane ou faixa de estacionamento:</b> é uma via num aeroporto que faz parte de uma área de estacionamento ou pista de estacionamento.
							4) Estacionamento de locomotivas	-		railway	yard	<b>Pátio de manobras ferroviárias:</b> série de várias linhas num dado local para parquear, gerir, carregar e descarregar, e fazer a manutenção de trens/comboios. São normalmente da propriedade da empresa que gere as linhas principais e linhas em grande número (é normal ser entre 10 a 100 linhas).
							5) Estacionamento de veículos	-		amenity	motorcycle_parking	<b>Estacionamento para motocicletas:</b> local onde se pode deixar parqueada uma motocicleta.
										amenity	parking	<b>Parque de estacionamento:</b> para automóveis (ou outros veículos se especificado). As vias que atravessam o estacionamento geralmente são marcadas com highway=service e service=parking_aisle.
							6) Manobra de cargas	-				
							7) Manobra de veículos em geral	-				
							8) Manutenção	-				
							9) Outros	-		amenity:	bicycle_parking	<b>Estacionamento de bicicletas, paraciclo ou bicicletário:</b> local onde se pode deixar uma bicicleta, normalmente com uma estrutura metálica onde se pode prender a bicicleta com uma corrente. A maioria das vezes é gratuito mas também pode ser pago. Um <b>estacionamento de bicicletas, paraciclo ou bicicletário</b> é um local, público ou privado, onde se pode prender com segurança uma ou mais bicicletas durante um período estendido de tempo. Podem ser encontrados em frente a lojas, nas ruas ou eventualmente em conjunto com um estacionamento para motorizadas e/ou para carros. Pode ter um formato particular, um formato simples, ancorado no chão ou ter uma forma artística para pendurar as bicicletas.
										amenity	parking_entrance	<b>Entrada/saída de parque de estacionamento:</b> uma entrada ou saída de um parque de estacionamento subterrâneo ou de vários andares (à superfície e/ou subterrâneo). Pode-se agrupar várias entradas e saídas do parque de estacionamento numa relação com as etiquetas type=site e site=parking. Não confundir com amenity=parking.
										amenity	parking_space	<b>Lugar de estacionamento:</b> um único lugar de estacionamento (para um só veículo). Pode-se agrupar vários lugares de estacionamento numa relação com as etiquetas type=site e site=parking. Não confundir com amenity=parking.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				covered	=*	Estacionamento é protegido por um telhado.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				access	=*	O acesso é normalmente público, mas alguns estacionamentos são reservados para uma universidade, empresa, etc. e possivelmente podem requerer chaves ou códigos de acesso.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				capacity	=*	O número máximo de bicicletas que podem ser estacionadas. Isto é usado principalmente pelo <a href="#">OpenCycleMap</a> .
						NÃO TEM NA ET-EDGV				fee	=*	Se é ou não necessário pagar uma taxa pela utilização do estacionamento.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				cyclestreets_id	=*	Um link para uma foto de identificação descrevendo o estacionamento de bicicletas no <i>CycleStreets</i> . Vários identificadores podem ser separados por ponto e vírgula.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				maxstay	=*	Tempo máximo em que a bicicleta pode ser estacionada naquele local - dada às vezes em locais de estacionamento cobertos.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				surveillance=*	=*	Câmeras de segurança de circuito fechado (CCTV) podem ser marcadas com isso. Veja a página vinculada para detalhes dos valores em uso. Dependendo do layout, um nó separado nas proximidades pode ser suficiente.
						NÃO TEM NA ET-EDGV				bicycle_parking	=*	Indica o tipo de estacionamento (ex: stands ou wall loops). Consultar <a href="#">Tipos de Estacionamento</a> abaixo:
						NÃO TEM NA ET-				bicycle_parking	=shed, ou talvez	Um galpão fechado personalizado no qual muitas bicicletas

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
					EDGV					ng:	building	podem ser armazenadas, possivelmente com estantes individuais dentro. Boa segurança. Use supervised=* para indicar se as bicicletas ficam protegidas. Alternativamente, você pode marcá-lo com covered = yes e definir o valor de bicycle_parking = * para o tipo de estacionamento de bicicletas que está dentro.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	lockers	O estacionamento tem a forma de armários que abrigam as bicicletas de forma completa e individual, normalmente protegidas com algum tipo de chave ou sistema de combinação. Boa segurança. Muitas vezes usado em estações de trem.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	stands	Um pedaço de metal contra o qual você pode apoiar toda a sua bicicleta. Torna possível travar o quadro e uma roda para ele. Segurança moderada. Estantes retangulares são às vezes chamadas de "staple racks" na América do Norte devido à sua forma e "Sheffield stands" no Reino Unido. Use esta tag também para estandes não retangulares (por exemplo, redondos, artísticos, sofisticados, em forma de w).
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	bollard	Um tipo especial de amarração projetado para bloqueio de bicicleta. Geralmente, a bicicleta é travada no poste central e "braços" de algum tipo impedem os ladrões de simplesmente levantar a bicicleta sobre o mastro. Se tiver uma barreira, adicione barrier=bollard.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	wall_loops	Muitas vezes referida como sarcasticamente "entorta roda" ("wheelbenders") por ciclistas regulares. Na maioria das vezes ligado a uma parede ou no chão. Apenas protege a roda da frente, e dá apenas apoio suficiente para vândalos locais para dar um chute no volante depois de roubar o resto da bicicleta. Baixa segurança. OBS.: Evitar.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	anchors	Uma mera âncora martelada em uma parede, no chão ou em pedregulhos. Baixa segurança.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	informal	Corrimões, cercas ou outros móveis de rua notavelmente grandes ou bem usados, que ninguém objetaria a ter bicicletas acorrentadas por curtos períodos de tempo. Não use para todos os trilhos ou sinal de rua, mas apenas para corridas longas usadas por muitas pessoas. Julgamento requerido!
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	ground_slots	Slots no chão para uma roda. Sem segurança.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					bicycle_parking:	(user-defined)	Se os valores listados acima não descreverem o que você deseja marcar, sintá-se à vontade para criar seus próprios valores. Mas por favor, documente-os aqui.
			Ponte	Ponte é uma obra de arte cuja finalidade é permitir a transposição de um trecho de drenagem.						bridge:	yes	<p>A <b>ponte</b> é uma construção artificial que se estende por uma estrada, ferroviária, fluvial ou outro recurso e carrega um rodoviário, ferroviário ou outro recurso. There is a single "bridge=&lt;type&gt;" tag:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>bridge=yes</li> <li>bridge=aqueduct</li> <li>bridge=viaduct</li> <li>bridge=movable+bridge:movable=swing</li> <li>bridge=yes+bridge:structure=simple_suspension</li> </ul> <p>que inclui várias estruturas semelhantes a pontes e pontes, como viadutos e aquedutos. Em outras palavras, todas as estruturas de ponte são valores da tag de ponte. Isso é aceitável nos nós e nas formas, embora a maioria das instâncias seja de formas curtas. No caso de um undercrossing / underpass você tem que decidir com base na construção, se você estiver sobre um túnel ou em uma ponte. As rampas de ambos os lados em um viaduto não fazem parte da ponte. Uma rampa pode ser marcada como aterro.</p>
										man_made	bridge	<p><b>Ponte</b>: etiqueta usada para casos especiais de pontes complexas ou grandes. Esta etiqueta deve ser aplicada à área de contorno da ponte, assim como outras etiquetas que definam outras características da ponte (como layer=*) e eventualmente uma relação que reúna os elementos todos da ponte (como os pilares, por exemplo). Caso passem vias rodoviárias, pedonais ou outras, estas devem ter a etiqueta bridge=*. Ver também Tag:man_made=bridge(en).</p>
					tipoPonte	Indica o tipo de						

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
						ponte.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido				
							<b>2) Estaiada</b>	2) Ponte suspensa por cabos constituída de um ou mais mastros, de onde partem cabos de sustentação para os tabuleiros da ponte.		bridge:structure	cable-stayed	Uma <b>ponte</b> onde a carga é suportada por cabos que irradiam dos topos das torres apoiados em suportes ao longo da linha da ponte.
							<b>3) Fixa</b>	3) Ponte cuja superestrutura não permite a passagem de embarcações de altura maior que a do seu gabarito.		building	bridge	<b>Edifício-ponte:</b> caso especial e raro de edifício que também funciona como ponte. Não usar esta etiqueta para marcar contornos de pontes comuns, para isso existe a etiqueta man_made=bridge. Também não se deve usar esta etiqueta em pontes com edifícios por cima como a Ponte Vecchio. A utilização e pertinência desta etiqueta foi posta em questão por alguns utilizadores. Ver também bridge=yes para a highway=*
										bridge:structure	arch	Em uma <b>ponte em arco</b> , o vão é suportado por um arco curvo, que transfere parte do seu peso em direção horizontal contra os pilares.
										bridge:structure	beam	Em uma <b>ponte de vigas</b> , a carga é transferida inteiramente para um vão apoiado em um suporte em cada extremidade, sem reforço adicional.
										bridge:structure	humpback	Uma <b>ponte em arco</b> com mudanças significativas de elevação vertical do convés da ponte ao longo do arco, também chamada de pontes lunares na Ásia.
										bridge:structure	truss	Em uma <b>ponte de treliça</b> , o vão consiste em uma série de unidades triangulares interligadas que suportam a carga.
							<b>4) Móvel</b>	4) Ponte cuja superestrutura tem mobilidade para permitir a passagem de embarcações de altura maior que a do seu gabarito.		bridge:structure	floating	Uma <b>ponte</b> cuja carga é <b>suportada flutuando na água</b> , em vez de repousar em suportes fixos. Tipicamente uma ponte de pontão.
							<b>5) Pênsil</b>	5) Ponte cujo tabuleiro é sustentado por cabos ancorados.		bridge:structure	suspension	Uma <b>ponte</b> onde a carga é suportada por <b>um cabo sob tensão, preso às ancoragens em cada extremidade da ponte</b> . Na maioria, mas não em todas as pontes suspensas, os cabos são suspensos entre torres perto de cada extremidade da ponte.
										bridge:structure	simple-suspension	Uma construção simples de ponte suspensa, também conhecida como pontes de corda oscilantes ou suspensas. Pontes que exigem habilidades especiais podem ser adicionalmente marcadas com sac_scale = *, aquelas que exigem equipamentos especiais com highway = via_ferrata.
						vaoLivreHoriz	Indica a largura, do trecho mais largo da ponte (entre as pilastras), em metros (m).	<b>A ser preenchido</b>				
						vaoVertical	Indica a altura, do trecho mais alto da ponte, em metros (m).	<b>A ser preenchido</b>				
						cargaSuportMaxima	Indica a carga máxima admissível sobre a ponte, em toneladas (ton).	<b>A ser preenchido</b>				
										tunnel:	*	<p><b>Túnel</b> = * é usado para estradas, linhas ferroviárias, canais, etc, que são subterrâneos (em túnel).</p> <p>Para alguns cruzamentos separados pode, no entanto, ser discutível se o caminho inferior estiver no túnel ou se o caminho superior estiver em uma ponte = *. Em geral, se o caminho inferior é longo e cercado pela terra, é quase certamente um túnel; e se o caminho inferior é curto e o caminho superior é suportado em concreto, tijolo em pilares / vigas de metal, então isso é quase certamente uma ponte. No entanto, há situações em que é uma questão de julgamento pessoal, mas é preferível marcar o caminho inferior como túnel ou o caminho superior como uma ponte, mas não ambos.</p> <p>Para passagens cobertas que estão abertas de um lado, muitas vezes sob um prédio, use covered = * no lugar do tunnel = *. Uma exceção são protetores de escorregamento / avalanche em estradas montanhosas que são marcadas como tunnel = avalanche_protector.</p> <p>Onde a água de um córrego menor, drenagem ou mesmo</p>

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												<p>cruzamento de gado passa sob uma estrutura ou um prédio, considere o uso de tunnel=flooded no lugar do tunnel = yes usado para túneis acessíveis e maiores para estradas ou ferrovias.</p> <p>Quando a waterway= * é subterrânea por uma distância considerável, você pode usar tunnel=flooded, especialmente quando o duto não é projetado para ser acessível com segurança em operação ou man_made = pipeline para seções construídas com conjuntos de tubos. Os cabos de energia (power=cable) enterrados no subsolo não devem ser marcados como túneis. A localização de um cabo enterrado pode, opcionalmente, ser marcada como location=underground/underwater. No entanto, se o cabo estiver localizado dentro de um túnel autoportante, ele pode ser marcado como tunnel = yes. Esses túneis de energia dedicados são às vezes encontrados em grandes cidades.</p> <p><b>ATRIBUTOS OSM PARA TUNNEL (COMBINAÇÕES ÚTEIS)</b></p> <p><b>name=* - Nome do túnel ou caminho através do túnel</b>  <b>layer=* - especificar as camadas de seus caminhos</b>  <b>covered=* - Onde estratificação é inapropriado</b>  <b>access=* - para restrições de acesso</b>  <b>maxheight=* - estatura restrições</b>  <b>maxwidth=* - para restrições de largura</b>  <b>maxweight=* - para restrições de peso</b>  <b>lit=* - para lâmpadas</b></p> <p><b>(NÃO TEM CORRESPONDENTE NA ET_EDGV 3.0)</b></p>
										tunnel	=yes	tunnel=yes - usar em túneis, onde normalmente cabe uma pessoa ou mesmo veículos (até por vezes o túnel partilha um carreiro agrícola com a passagem de um riacho em simultâneo) e que são, no caso de cursos de água, bastante longos (ao contrário de rodovias que os túneis podem ser curtos). Esta etiqueta é normalmente apropriada por exemplo para secções longas entre canais.
					altura	Identifica a altura oficial, em metros.	A ser preenchido					
					tipoTunnel	Identifica o tipo de túnel.						
							1) Passagem subterrânea	-		tunnel	=flooded	tunnel=flooded - usar para mapear túneis mais longos e largos usados para canalizar qualquer fluido e nos quais cabe uma pessoa mas no qual impede uma pessoa de caminhar devido à altura do fluido,
							2) Túnel	-		tunnel	=building_passage	<p>Formas que passam por um edifício e têm paredes para todos os lados devem ser marcadas com tunnel = building_passage. O edifício e o caminho compartilham o mesmo nó nos pontos de entrada e saída do edifício. O caminho é dividido nos nós de entrada e saída e apenas a parte coberta pelo edifício é marcada com tunnel = building_passage. A camada deve ser a mesma do edifício. Então, se o edifício não tiver uma tag de camada, o caminho também não precisa de uma.</p> <p>Quando building_passage não deve ser usado: não deve ser usado para mapeamento interno. As paredes dos dois lados (e do topo) do túnel são consideradas paredes exteriores do edifício, que podem ter entradas que o conduzem (Esta proposta não abrange as entradas no interior das passagens do edifício). Para mapeamento interno indoor = yes pode ser usado. Também não se destina a formas que passam por algo diferente de um edifício.</p>
										tunnel	covered=arcade	<p>Uma arcada é uma sucessão de arcos, cada um contraindo o seguinte, sustentado por colunas ou pilares ou por uma calçada coberta por uma linha de tais arcos em um ou ambos os lados. [1] Tais maneiras devem ser marcadas com arcada coberta =. Se o arcade fizer parte de um edifício, o prédio e o caminho compartilham o mesmo nó nos pontos de entrada e saída. O caminho é dividido nos nós de entrada e saída e somente a parte coberta pelo edifício é marcada com covered = arcade. A camada deve ser a mesma do edifício. Então, se o edifício não tiver uma tag de camada, o caminho também não precisa de uma. Use arcade: left = open ou arcade: right = open para definir qual lado do caminho está aberto.</p>

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												Quando o arcade não deve ser usado: ele não deve ser usado para mapeamento interno. A parede de um lado é considerada como uma parede externa que pode ter entradas que conduzem ao edifício. Para mapeamento interno indoor = yes pode ser usado. Também não se destina a ser usado para saliências simples do telhado ou arcadas cegas.
										tunnel	avalanche_protector	Uma variante de "arcade" é tunnel = avalanche_protector e deve ser usada no caso de túneis ao lado de montanhas. Essas construções representam a si mesmas e não estão presas a um edifício. Sua finalidade é proteger a rodovia ou a ferrovia de avalanches e deslizamentos de terra. Use avalanche_protector: left = open ou avalanche_protector: right = open para definir qual lado do caminho está aberto ("aberto" no caso de protetores de avalanche significa que luz e ar podem entrar naquele lado).
										tunnel	covered=colonnade	Semelhante às arcadas, mas diferem arquitetonicamente, uma colunata denota uma longa sequência de colunas unidas por seu entablamento, geralmente independente ou parte de um edifício. [2] Tais maneiras devem ser marcadas com colunata coberta = Se parte de um edifício, o edifício e o caminho compartilham o mesmo nó nos pontos de entrada e saída. O caminho é dividido nos nós de entrada e saída e apenas a parte coberta pelo edifício é marcada com coberto = colunata A camada deve ser a mesma do edifício. Então, se o edifício não tiver uma tag de camada, o caminho também não precisa de uma. Use colunata: esquerda = aberta ou colunata: direita = aberta para definir qual lado do caminho está aberto.  Quando a colunata não deve ser usada: ela não deve ser usada para mapeamento interno. A parede de um lado é considerada como uma parede externa que pode ter entradas que conduzem ao edifício. Para mapeamento interno indoor = yes pode ser usado. Também não se destina a ser usado para saliências simples do telhado.
			Entroncamento (C)	Entrocamento é o cruzamento de vias (rodovias, ferrovias ou arruamentos) que permite a conexão de uma via com outra(s).								
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					tipoEntroncamento	Indica o tipo de entroncamento.						
							1) Cruzamento ou Injunções simples	1) Interseção de duas vias em nível.				
							2) Círculo	2) Interseção viária em círculo onde os veículos são obrigados a transitar em uma única direção ao redor de uma ilha central				
							3) Trevo	3) Junção de duas ou mais vias e que utiliza, normalmente, a separação de nível e uma ou mais rampas, para permitir que o tráfego em pelo menos uma autoestrada possa passar livre através da intersecção rodoviária, sem que entre em contato com qualquer outro fluxo de tráfego.	highway_	motorway_link	Estrada de ligação a autoestrada: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma autoestrada e outra autoestrada ou via de classe inferior. Normalmente com as mesmas restrições do percurso principal de uma autoestrada. Em Portugal estas estradas são vulgarmente designadas <b>nó de acesso</b> .	
									highway_	trunk_link	Estrada de ligação a via expressa <sup>(Brasil)</sup> ou estrada de ligação a via rápida <sup>(Portugal)</sup> : vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via expressa/rápida e outra via similar ou de classe inferior.	
									highway_	primary_link	Estrada de ligação a estrada primária: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via primária e outra de classe igual ou inferior.	
									highway_	secondary_link	Estrada de ligação a estrada secundária: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via secundária e outra de classe igual ou inferior.	
									highway_	tertiary_link	Estrada de ligação a estrada terciária: vias de ligação	

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												(alças/rampas de entrada/saída) entre uma via terciária e outra de classe igual ou inferior.
							<b>4) Rótula</b>	4) Praça ou largo, de forma circular, onde desembocam várias ruas e o trânsito se processa em sentido giratório				
							<b>5) Entroncamento ferroviário</b>	5) Encontro que permite a conexão de trechos ferroviários				
							<b>6) Outros tipos de entrocamento em nível</b>	6) Outros valores				
			<b>Entroncamento_Pto</b>	Entrocamento uma das formas de representar um entrocamento ou parte dele.								
					<b>nome</b>	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					<b>geometriaAproximada</b>	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					<b>tipoEntroncamento</b>	Indica o tipo de entrocamento.						
							<b>1) Cruzamento ou Injunções simples</b>	1) Interseção de dois vias em nível				
							<b>2) Círculo</b>	2) Interseção viária em círculo onde os veículos são obrigados a transitar em uma única direção ao redor de uma ilha central				
							<b>3) Trevo</b>	3) Junção de duas ou mais vias e que utiliza, normalmente, a separação de nível e uma ou mais rampas, para permitir que o tráfego em pelo menos uma autoestrada possa passar livre através da interseção rodoviária, sem que entre em contato com qualquer outro fluxo de tráfego	<b>highway_</b>	<b>motorway_link</b>	<b>Estrada de ligação a autoestrada:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma autoestrada e outra autoestrada ou via de classe inferior. Normalmente com as mesmas restrições do percurso principal de uma autoestrada. Em Portugal estas estradas são vulgarmente designadas <b>nó de acesso</b> .	
									<b>highway_</b>	<b>trunk_link</b>	<b>Estrada de ligação a via expressa<sup>(Brasil)</sup> ou estrada de ligação a via rápida<sup>(Portugal)</sup>:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via expressa/rápida e outra via similar ou de classe inferior.	
									<b>highway_</b>	<b>primary_link</b>	<b>Estrada de ligação a estrada primária:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via primária e outra de classe igual ou inferior.	
									<b>highway_</b>	<b>secondary_link</b>	<b>Estrada de ligação a estrada secundária:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via secundária e outra de classe igual ou inferior.	
									<b>highway_</b>	<b>tertiary_link</b>	<b>Estrada de ligação a estrada terciária:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via terciária e outra de classe igual ou inferior.	
							<b>4) Rótula</b>	4) Praça ou largo, de forma circular, onde desembocam várias ruas e o trânsito se processa em sentido giratório				
							<b>5) Entroncamento ferroviário</b>	5) Encontro que permite a conexão de trechos ferroviários				
							<b>6) Outros tipos de entrocamento em nível</b>	6) Outros valores				
			<b>Entrocamento_Area</b>	Entrocamento_Area é uma das formas de representar um entrocamento ou parte dele.								
			Da categoria <b>Classes Base do Mapeamento Topográfico em Grandes Escalas</b>		<b>nome</b>	Indica o nome completo da	A ser preenchido					

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
						instância.						
					<b>geometriaAproximada</b>	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					<b>tipoEntroncamento</b>	Indica o tipo de entroncamento.						
							<b>1) Cruzamento ou Injunções simples</b>	1) Interseção de dois vias em nível				
							<b>2) Círculo</b>	2) Interseção viária em círculo onde os veículos são obrigados a transitar em uma única direção ao redor de uma ilha central				
							<b>3) Trevo</b>	3) Junção de duas ou mais vias e que utiliza, normalmente, a separação de nível e uma ou mais rampas, para permitir que o tráfego em pelo menos uma autoestrada possa passar livre através da intersecção rodoviária, sem que entre em contato com qualquer outro fluxo de tráfego	highway_	motorway_link	<b>Estrada de ligação a autoestrada:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma autoestrada e outra autoestrada ou via de classe inferior. Normalmente com as mesmas restrições do percurso principal de uma autoestrada. Em Portugal estas estradas são vulgarmente designadas <b>nó de acesso</b> .	
									highway_	trunk_link	<b>Estrada de ligação a via expressa</b> <sup>(Brasil)</sup> ou <b>estrada de ligação a via rápida</b> <sup>(Portugal)</sup> : vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via expressa/rápida e outra via similar ou de classe inferior.	
									highway_	primary_link	<b>Estrada de ligação a estrada primária:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via primária e outra de classe igual ou inferior.	
									highway_	secondary_link	<b>Estrada de ligação a estrada secundária:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via secundária e outra de classe igual ou inferior.	
									highway_	tertiary_link	<b>Estrada de ligação a estrada terciária:</b> vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via terciária e outra de classe igual ou inferior.	
							<b>4) Rótula</b>	4) Praça ou largo, de forma circular, onde desembocam várias ruas e o trânsito se processa em sentido giratório				
							<b>5) Entroncamento ferroviário</b>	5) Encontro que permite a conexão de trechos ferroviários				
							<b>6) Outros tipos de entrocamento em nível</b>	6) Outros valores				
			<b>Funicular</b>	Funicular é uma linha de tração dotada de equipamentos fixos sobre a via, destinados à movimentação de cabos que tracionam os veículos.						railway	funicular	<b>Ferrovia de funicular ou plano inclinado(br):</b> trilhos / carris de carro de cabos. Para funiculares/planos inclinados com um terceiro trilho/carril para terem tração deve-se usar antes as etiquetas railway=rail e rack=yes.
					<b>nome</b>	Indica o nome completo da instância.						
					<b>geometriaAproximada</b>	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.						
					<b>Operacional</b>	Indica a situação em relação ao uso.						
							<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido.				
							<b>2) Sim</b>	2) Valor booleano "verdadeiro".				
							<b>3) Não</b>	3) Valor booleano "falso".				
					<b>situacaoFisica</b>	Identifica a situação, quanto à atividade atual.				building: condition	=*	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.

