

ET-EDGV 3.0 - CATEGORIA ESTRUTURA DE MOBILIDADE URBANA

OSM – CHAVE PRINCIPAL HIGHWAY

A chave **vias terrestres (highway)** é a principal etiqueta usada para identificar qualquer tipo de estrada, rua ou caminho. O valor para a chave `highway` ajuda a indicar a importância da rodovia dentro da malha viária como um todo.

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
			<b>Acesso</b>	Acesso é uma estrutura que possibilita o deslocamento de material e/ou pessoas.						<b>highway</b>	<b>living_street</b>	<b>Via de espaço compartilhado</b> <sup>(Brasil)</sup> ou <b>zona de coexistência</b> <sup>(Portugal)</sup> : vias de uso compartilhado por pedestres e veículos onde existem regras especiais de trânsito como a circulação de veículos a velocidades baixas (máximo de 20km/h por exemplo), a prioridade ao peão, entre outras.
										<b>highway</b>	<b>service</b>	<b>Rua de serviço</b> : para vias de acesso a ou dentro de propriedades industriais, acampamentos, parques empresariais, estacionamentos, etc. Tem caráter mais de acesso que de passagem. Pode-se usá-las em conjunto com <code>service=*</code> para indicar o tipo de uso e <code>access=*</code> para indicar quem pode usá-las e em quais circunstâncias.
										<b>highway</b>	<b>pedestrian</b>	<b>Calçada</b> <sup>(Brasil)</sup> ou <b>rua pedonal</b> <sup>(Portugal)</sup> : vias usadas principal-/exclusivamente por pedestres em áreas de compras ou residenciais e que podem permitir o acesso de veículos automotores só em curtos períodos do dia. Para criar um 'largo' (praça seca) ou um 'plaza' crie uma linha fechada com esta etiqueta e também com <code>area=yes</code> .
					<b>nome</b>	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					<b>geometriaAproximada</b>	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					<b>operacional</b>	Indica a situação em relação ao uso.						
							a) Desconhecido	a) Valor desconhecido				
							b) Sim	b) Valor booleano "verdadeiro".				
							c) Não	c) Valor booleano "falso".				
					<b>situacao_Fisica</b>	Identifica a situação, quanto à atividade atual.				<b>building: condition</b>	<b>=*</b>	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Situação física desconhecida.				
							<b>2) Abandonada</b>	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.		<b>abandoned: building</b>	<b>=*</b>	Para um edifício que foi abandonado por seu proprietário e não é mais mantido. (tradução livre)
							<b>3) Destruída</b>	3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		<b>building: condition</b>	<b>=ruinous</b>	O prédio está em uma condição ruínosa (de grau desconhecido). Equivalente a <code>ruins=yes</code> .(tradução livre)
										<b>building: condition</b>	<b>=partly_ruinous</b>	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	<b>=mainly_ruinous</b>	O edifício está na maior parte em estado de ruína. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	<b>=completely_ruinous</b>	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)
							<b>4) Construída</b>	4) -		<b>building: condition</b>	<b>=good</b>	<b>GUERRA</b> Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	<b>=average</b>	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	<b>=poor</b>	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building:</b>	<b>start_date</b>	A data aproximada que a construção foi terminada.
							<b>5) Em construção</b>	5) -		<b>building:</b>	<b>construction</b>	Use <code>building=construction</code> para identificar um edifício que está em construção. Combine com <code>construction=*</code> para especificar o tipo de construção. Por exemplo, <code>building=construction + construction=apartments</code> se

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												tornarão <b>building=apartments</b> quando estiver pronto. É possível utilizar use <b>opening_date=*</b> para indicar a data prevista para a abertura e <b>check_date=*</b> para indicar quando o edifício foi re-observado para verificar se a construção foi concluída. (tradução livre)
							6) Planejada	6) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							7) Construída, mas em obras	7) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							8) Não aplicável	8) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=recognizable_remains	Existem apenas alguns restos reconhecíveis de um edifício visível. (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=preserved	O edifício ainda está em boas condições (preservadas). (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=renovated	O prédio estava em ruínas, mas foi reformado. (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=reconstructed	O edifício foi completamente destruído, mas foi reconstruído. (tradução livre)
					<b>matConstr</b>	Indica o tipo de material de construção predominante.	1) Desconhecido	1) Valor desconhecido		<b>building: material</b>	<b>material=</b>	Material exterior da fachada do edifício.
							2) Alvenaria	2) -		<b>building: material</b>	=brick	Fachada feita de tijolos
										<b>building: material</b>	=sand_cement_blocks	Blocos feitos à mão usando uma mistura de areia e cimento manual.
							3) Concreto	3) -		<b>building: material</b>	material=concrete	Fachada de concreto
							4) Fibra	4) -		<b>building: material</b>	=	
							5) Madeira	5) -		<b>building: material</b>	=wood	Fachada feita de madeira
							6) Metal	6) -		<b>building: material</b>	=steel	Metal não decorativo, muitas vezes visto em edifícios industriais ou tanques.
										<b>building: material</b>	=metal	Frente de metal, plana ou em ondas.
										<b>building: material</b>	=metal_plates	Frente com placas de metal.
							7) Rocha	7) -		<b>building: material</b>	=sandstone	Pedra feita de areia.
										<b>building: material</b>	=stone	Pedra sobre pedra, principalmente em castelos etc.
										<b>building: material</b>	=limestone	Calcário
							8) Terra	8) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							9) Não aplicável	9) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							10) Outros	10) Outro valor não listado		<b>building: material</b>	=plaster	Edifício com frente coberta por plásticos
										<b>building: material</b>	=glass	Fachada coberta por vidros
										<b>building: material</b>	=mirror	Fachada coberta por vidros espelhados
										<b>building: material</b>	=timber_framing	Moldagem de madeira.
										<b>building: material</b>	=plastic	Frente com placas de plástico ou de pedra.
										<b>building: material</b>	=vinyl	Tiras de vinil de plástico.
										<b>building: material</b>	=tiles	Ladrilhos cerâmicos.
					<b>situacaoEspacial</b>	Indica a situação espacial do acesso.						
							1) Desconhecida	1) Valor desconhecido				
							2) Adjacente	2) Encontra-se ao lado da obra de arte.				
							3) Subterrânea	3) Encontra-se abaixo do nível do solo.				
							4) Nível do solo	4) Encontra-se no nível do solo.				
							5) Superposta nível 1	5) Encontra-se acima do nível do solo.				
							6) Superposta nível 2	6) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 1.				
							7) Superposta nível 3	7) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 2.				
							8) Não aplicável	8) -				
							9) Outra	9) Outros valores não listados.				
			<b>Ciclovía</b>	Ciclovía é uma via construída especificamente com a finalidade de atender à circulação de bicicletas.						<b>highway</b>	<b>cycleway</b>	<b>Ciclovía:</b> vias destinadas a bicicletas. Só acrescente <b>foot=*</b> se as restrições de acesso padrão não se aplicarem. Chamada de ciclovía no Brasil e em Portugal.
					<b>nome</b>	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
					<b>geometriaAproxi</b>	Indica que a	<b>geometriaAproximada:</b>	<b>&lt;&lt; Erro na ET-EDGV</b>				

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
					<b>mada</b>	geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	<b>Booleano="Não"</b>					
					<b>operacional</b>	Indica a situação em relação ao uso.	<b>operacional:Auxiliar="Sim"</b>					
							a) Desconhecido	a) Valor desconhecido				
							b) Sim	b) Valor booleano "verdadeiro".				
							c) Não	c) Valor booleano "falso".				
					<b>situacao_Fisica</b>	Identifica a situação, quanto à atividade atual.	<b>Situacao_Fisica="Construída"</b>			<b>building: condition</b>	=*	Para documentar quão boa é a condição do edifício original. Esta tag foi sugerida para castelos, mas também pode ser usada para outros edifícios.
							<b>1) Desconhecida</b>	1) Situação física desconhecida.				
							<b>2) Abandonada</b>	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.		<b>abandoned: building</b>	=*	Para um edifício que foi abandonado por seu proprietário e não é mais mantido. (tradução livre)
							<b>3) Destruída</b>	3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.		<b>building: condition</b>	=ruinous	O prédio está em uma condição ruínosa (de grau desconhecido). Equivalente a ruins=yes.(tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=partly_ruinous	O edifício está parcialmente em ruínas. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=mainly_ruinous	O edifício está na maior parte em estado de ruína. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=completely_ruinous	O edifício está completamente em ruínas. (tradução livre)
							<b>4) Construída</b>	4) -		<b>building: condition</b>	=good	<b>GUERRA</b> Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=average	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building: condition</b>	=poor	Estes são atualmente os valores mais abundantes. Quase todas as ocorrências provêm de uma importação de edifícios em Dhaka. No entanto, a definição desses valores está faltando no OSM. (tradução livre)
										<b>building:</b>	start_date	A data aproximada que a construção foi terminada.
							<b>5) Em construção</b>	5) -		<b>building:</b>	construction	Use <b>building=construction</b> para identificar um edifício que está em construção. Combine com <b>construction=*</b> para especificar o tipo de construção. Por exemplo, <b>building=construction + construction=apartments</b> se tornarão <b>building=apartments</b> quando estiver pronto. É possível utilizar use <b>opening_date=*</b> para indicar a data prevista para a abertura e <b>check_date=*</b> para indicar quando o edifício foi re-observado para verificar se a construção foi concluída. (tradução livre)
							<b>6) Planejada</b>	6) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>7) Construída, mas em obras</b>	7) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>8) Não aplicável</b>	8) -				<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=recognizable_remains	Existem apenas alguns restos reconhecíveis de um edifício visível. (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=preserved	O edifício ainda está em boas condições (preservadas). (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=renovated	O prédio estava em ruínas, mas foi reformado. (tradução livre)
							<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>			<b>building: condition</b>	=reconstructed	O edifício foi completamente destruído, mas foi reconstruído. (tradução livre)
					<b>revestimento</b>	Identifica a natureza do revestimento da via de deslocamento.	<b>1) Desconhecido</b>	1) Valor desconhecido.		<b>surface_</b>	*	Informações sobre a <b>superfície</b> física de estradas, caminhos, trilhas e áreas.
							<b>2) Sem revestimento</b>	2) No próprio terreno natural.		<b>surface_</b>	unpaved	Não-pavimentada. Uma via predominantemente não-selada ao longo do seu comprimento, ou seja, que tem uma cobertura solta que varia de fragmentos de pedra compactados até terra. Em imagens aéreas, vias não-pavimentadas podem apresentar evidências de água no seu percurso; nesses casos, embora possa parecer um córrego, a via não deve ser mapeada assim. <i>Este valor só dá uma</i>

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												<i>descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso.</i>
										surface_	dirt	Estrada de terra. Propenso à erosão e à formação de lama, portanto, muitas vezes desnivelado. No Brasil, são geralmente as estradas em leito natural. <i>Algumas estradas compactadas também são chamadas de estradas de terra/chão, considere a definição de compacted.</i>
										surface_	ground	Chão. Sem superfície especial, o próprio terreno possui marcas de uso humano ou animal. <i>Este valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso, como grass, clay, sand, earth, gravel ou pebblestone.</i>
										surface_	mud	Lama. Molhado a maior parte do ano, produzindo um solo macio com baixa capacidade de carga. Encontrado sobretudo em zonas úmidas como pântanos ou em áreas de maré. Às vezes encontrada em declives escoando para uma via.
										surface_	earth	Solo. Normalmente natural, mas também pode aplicar-se a solos artificiais. Duplicação de dirt, e menos usado.
						4) Pavimentado		4) Todo o revestimento rígido ou flexível, tais como: betuminoso (asfalto ou concreto, asfáltico, concreto, cimento, paralelepípedos, pedras irregulares etc.).		surface_	paved	Pavimentada. Uma via predominantemente pavimentada ao longo do seu comprimento, ou seja, coberta com concreto, betume ou piso. <i>Este valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso.</i>
										surface:	asphalt	Asfalto. Concreto asfáltico, uma mistura de agregados minerais como areia e brita, tendo asfalto como ligante. Não significa que seja asfalto puro.
										surface:	concrete	Concreto. À base de cimento, moldado no local, formando uma superfície grande e contínua. Com ou sem juntas de dilatação. Para placas pré-fabricadas, use concrete:plates ou concrete:lanes.
										surface:	concrete:lanes	Trilhos de concreto. Placas pré-fabricadas, longas e estreitas, formando dois trilhos para que os pneus de veículos de dois rastos (automóveis) sempre toquem o concreto. Entre as placas pode haver areia, terra, grama, piso, asfalto, etc. Note que para vias de um só rasto deve-se usar concrete, já que não há trilhos individuais.
										surface:	concrete:plates	Placas de concreto. Pré-fabricadas, robustas, estreitamente encaixadas no lado menor. Pode ter piche ou areia nas juntas.
										surface:	paving_stones	Superfície relativamente suave pavimentada com blocos artificiais (pavimento intertravado, tijolos) ou pedras naturais (lajes, ladrilhos), com um topo plano. As lacunas entre pedras individuais são muito estreitas, seja porque as pedras têm uma forma perfeitamente regular (forma retangular ou outra que preencha a superfície totalmente) ou porque foram cuidadosamente selecionadas, adaptadas e encaixadas para formar uma superfície fechada e nivelada. Geralmente inclui a calçada portuguesa.
										surface:	sett	Pavimento de paralelepípedo. Formado a partir de pedras naturais cortadas a uma forma regular, fixadas a uma base rígida. As pedras não cobrem a superfície completamente, ao contrário de paving_stones. Geralmente inclui o pavimento poliédrico (pedra tosca / de mão) quando as pedras forem talhadas e niveladas no topo.
										Surface:	unhewn_cobblestone	Pavimento de pedra arredondada, formado por pedras arredondadas naturais, não cortadas. Unidas por um aglomerante rígido, ao contrário de pebblestone.
										surface:	cobblestone	Pavimento de pedra no sentido coloquial. <i>Esse valor só dá uma descrição aproximada; se possível, use um valor mais preciso como sett ou unhewn_cobblestone.</i>
										surface:	compacted (justificativa IPR-719 DNIT)	Solo compactado. Uma mistura firme de partes maiores (por exemplo, brita ou cascalho) e menores (por exemplo, areia, terra ou calça), compactadas (por exemplo, com um rolo compactador), de modo que a superfície é mais estável do que brita solta. Usado, por exemplo, em caminhos de parques, pistas melhoradas, algumas vias de serviço, etc. A mistura e a compactação levam a mais aderência, estabilidade e durabilidade. É o melhor tipo de vias não-pavimentadas. <b>No Brasil, é conhecido tecnicamente como macadame hidráulico</b> (em contraste com o macadame seco) e é usado no revestimento primário de estradas implantadas e como base para a construção de rodovias pavimentadas. Se a superfície de cima estiver muito erodida devido à manutenção infrequente, use dirt.
										surface:	fine-gravel (justificativa)	Brita fina. Um pavimento de várias camadas com base em pedra ou cascalho e uma superfície superior de grão firme,

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
											IPR-719 DNIT p.95, 96	granular, basalto ou quartzo. Fácil para caminhar, correr ou pedalar. Em geral, em áreas montanhosas, possui canais de drenagem e forma côncava na transversal para o escoamento adequado da água. Se mantido corretamente, veículos motorizados não movem pedras e bicicletas não deixam rastros com tempo seco. Se a superfície de cima estiver muito erodida ou as pedras estiverem se soltando cada vez mais, use gravel. Não suporta trânsito intenso de veículos como compacted.
										surface:	gravel (justificativa IPR-719 DNIT) p.96	Brita. Pedras soltas quebradas / trituradas com cantos afiados, chamadas de balastro ou lastro nas ferrovias. Tipicamente entre 4 e 8 cm na construção de estradas e superfícies. Pode ser usada como base para a construção de superfícies pavimentadas ou de compacted.
										surface:	pebblestone (justificativa IPR-719 DNIT) p.96	Cascalho (seixos soltos). Pedras arredondadas por ondas ou pelo fluxo de rios. Tipicamente de 2 a 8 cm. Podem ser parte da construção de superfícies pavimentadas ou de compacted.
										surface:	sand (justificativa IPR-719 DNIT) p.99	Areia. Rocha em frações muito pequenas (menos de 2mm).
						5) Madeira	5) Madeira			surface:	wood	Madeira. Usada para pontes, passarelas de tábuas, e plataformas de jardim.
						6) Outros	6) Outros tipos de revestimento.			surface:	metal	Metal. Usado para pontes, ou para trilhas temporárias sobre campos para veículos normais ou para tráfego local.
										surface:	grass	Gramma. Sobre terra, menos propenso à erosão do que terra pura. Geralmente agradável para caminhar. Pode deteriorar-se com uso intenso.
										surface:	grass_paver	Piso grama. Pavimento permeável formado por uma estrutura celular regular com vãos onde se pode plantar grama. Permite tanto a drenagem da chuva pelo solo quanto o aumento da capacidade de carga, mas sem suportar o tráfego de veículos pesados. Geralmente usado em estacionamentos ou em vias pouco usadas como as de veículos de emergência. No Brasil, é conhecido por nomes comerciais como pisograma ou concregrama.
										surface:	gravel_turf	Gramma sobre brita. Geralmente com 30 cm de espessura. Feito de cascalho (ou materiais reciclados para construção) misturado com terra, com gramíneas e ervas resistentes plantadas no topo. É uma superfície verde e também compactada, com um alto nível de infiltração de água. Usada, por exemplo, para estacionamentos, feiras, acampamentos, parques e outras áreas de recreação.
										surface:	woodchips	Serragem. Lascas de madeira.
										surface:	snow	Neve. Estrada de gelo, operacional só no inverno e existente só em países com clima frio.
										surface:	ice	Gelo. Estrada de gelo, operacional só no inverno e existente só em países com clima frio.
										surface:	salt	Sal. Lagos salgados, geralmente secos (salaes).
										surface:	clay (esportes)	Saibro. Feito principalmente de argila. Mais comum em quadras de tênis. Às vezes usado para outros esportes: futebol, pistas de atletismo, boules, etc.
										surface:	tartan (esportes)	Tartan. Superfície para qualquer condição climática, sintética, tipicamente usada em pistas de corrida e outras pistas esportivas. Abrasiva, com grãos agregados. Embora o Tartan seja uma marca registrada, ele é amplamente usado como um termo genérico.
										surface:	artificial_turf (esportes)	Gramma sintética. Uma superfície para qualquer condição climática feita de fibras sintéticas para se parecer com grama natural. Muitas vezes usado para pistas e campos de esportes como futebol, beisebol, etc.
										surface:	decoturf (esportes)	<a href="#">DecoTurf</a> . Gramma sintética usada em algumas quadras de tênis.
										surface:	metal_grid	<b>Grade de metal.</b> Frequentemente usadas como superfície em pontes ou escadas em estilo industrial. Quando molhada, pode se tornar muito escorregadia, especialmente para bicicletas. Pode ser inadequada para cães, devido aos cantos afiados e ao efeito de transparência visual.
					NÃO TEM NA ET-EDGV					cycleway	lane	<b>Ciclovia na estrada ou ciclofaixa:</b> faixa integrada na estrada destinada a bicicletas. Pode ter simplesmente marcas no piso e eventualmente pequenos pilaretes de plástico a separar a faixa da estrada rodoviária



ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							8) Terra	8) -				
							9) Não aplicável	9) Outro valor não listado.				
					<b>situacaoFisica</b>		1) Desconhecida	1) Situação física desconhecida.		-	-	<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							2) Abandonada	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.				
							3) Destruída	3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.				
							4) Construída	4) -				
							5) Em construção	5) -				
							6) Planejada					
							7) Construída, mas em obras	6) -				
							8) Não aplicável	7) -				
					<b>situacaoEspacial</b>	Indica a situação espacial do acesso.	1) Desconhecida	1) Valor desconhecido.		-	-	<b>NÃO TEM NO OSM</b>
							2) Adjacente	2) Encontra-se ao lado da obra de arte.				
							3) Subterrânea	3) Encontra-se abaixo do nível do solo.				
							4) Nível do solo	4) Encontra-se no nível do solo.				
							5) Superposta nível 1	5) Encontra-se acima do nível do solo.				
							6) Superposta nível 2	6) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 1.				
							7) Superposta nível 3	7) Encontra-se acima de uma obra de arte nível 2.				
							8) Não aplicável	8) -				
							9) Outro	9) Outros valores não listados.				
					<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>					<b>step_count</b>	<b>*</b>	<b>Número de degraus (preencher)</b>
					<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>					<b>incline</b>	<b>up/down</b>	<b>Inclinação (para cima/para baixo):</b> Para marcação de inclinação de forma (ou declividade / inclinação). No caso das estradas, muitas vezes há um sinal de alerta ao longo da estrada.
					<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>					<b>handrail</b>	<b>yes/no/right/left/center</b>	<b>Corrimão (s/n/desconhecido):</b> Os corrimãos são trilhos projetados para serem agarrados pela mão de modo a fornecer estabilidade. A chave do corrimão e suas variantes descrevem a presença de corrimãos em degraus e caminhos.
					<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>					<b>surface</b>	<b>*</b>	<b>Superfície (as mesmas highway:)</b>
					<b>NÃO TEM NA ET-EDGV</b>					<b>lit</b>	<b>yes/no</b>	<b>Iluminado (s/n)</b>
			<b>Poste_Sinalizacao</b>	Poste de sinalização é um suporte de madeira, cimento ou aço que possui elementos de sinalização pública						<b>highway</b>	<b>traffic_signals</b>	<b>Semáforo:</b> luzes que controlam o tráfego.
			<b>Atributos herdados:</b> <b>Poste:</b> codIdent, geometriaAproximada, matConstr, tipoPoste: Tipo_Poste="Sinalização".							<b>highway</b>	<b>stop</b>	<b>Uma placa/sinal de pare/paragem</b> Chamada de placa de Pare no Brasil e de sinal de paragem em Portugal.
										<b>highway</b>	<b>milestone</b>	<b>Marcador de localização da estrada</b>
										<b>highway</b>	<b>give_way</b>	<b>Dê a preferência<sup>(Brasil)</sup> ou cedência de passagem<sup>(Portugal)</sup>:</b> via em que os veículos têm de ceder a prioridade a outros veículos provenientes de outras vias com as quais estas se cruza.
										<b>highway</b>	<b>emergency_access_point</b>	<b>Número de placa</b> usado para definir sua posição atual no caso de uma emergência. Use com ref=NÚMERO_NA_PLACA Chamada de ponto de resgate emergencial no Brasil e de ponto de emergência em Portugal.
					<b>Tipo_Poste</b>	<b>Sinalização</b>				<b>highway</b>	<b>stop</b>	<b>Uma placa/sinal de pare/paragem</b> Chamada de placa de Pare no Brasil e de sinal de paragem em Portugal.
										<b>highway</b>	<b>milestone</b>	<b>Marcador de localização da estrada</b>
										<b>highway</b>	<b>give_way</b>	<b>Dê a preferência<sup>(Brasil)</sup> ou cedência de passagem<sup>(Portugal)</sup>:</b> via em que os veículos têm de ceder a prioridade a outros veículos provenientes de outras vias com as quais estas se cruza.
										<b>highway</b>	<b>emergency_acc</b>	<b>Número de placa</b> usado para definir sua posição atual no





