

ET-EDGV 3.0 – CLASSES BASE DO MAPEAMENTO TOPOGRÁFICO EM GRANDES ESCALAS

OSM – CHAVES PRINCIPAIS LANDUSE E BUILDING

A **chave edifício (building)** é utilizada para demarcar os contornos de um edifício. Ela serve para identificar o tipo da edificação, se habitacional, comercial, religiosa, etc.

A **chave uso do solo (landuse)** é usada para descrever o uso principal do terreno pelo homem.

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
			Cemiterio	Cemitério é um terreno ou recinto onde se guardam restos mortais.						landuse	cemetery	Cemitério: local para sepultar cadáveres. Sempre que possível adicionar a etiqueta de religião religion=* (ver os vários valores em Pt:Tag:amenity=place_of_worship). Em sepulturas individuais, fora de cemitérios usar amenity=grave_yard.
					nome	Indica o nome completo da instância				name	=*	Nome: Utiliza-se name=* para atribuir um nome a elementos do mapa como por exemplo estradas, bares, estações ferroviárias, parques, edifícios e tudo o que tem um nome. Veja mais em Map Features#Naming.
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico						
					tipoCemiterio	Indica o tipo de cemitério.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.				
							2) Crematório	2) -		amenity	crematorium	Crematório: lugar onde os corpos de pessoas falecidas são reduzidas a cinzas através de combustão. Muitas vezes estes espaços também prestam serviços memoriais.
										animal	crematorium	Crematório para animais. Ainda há uma discussão sobre quais etiquetas de animais / animais de estimação devem ser adicionadas para incinerações. Use com building = yes. Crematório para animais. Ainda há uma discussão sobre quais etiquetas de animais / animais de estimação devem ser adicionadas para incinerações. Use com building = yes. Especifique animais admitidos com tags como dog=yes/no , cat=yes/no , horse=yes/no , hamster=yes/no , reptile=yes/no e assim por diante. Considere também adicionar name=* and operator=* .
							3) Parque	3) Local geralmente amplo e gramado, constituído por túmulos localizados no nível do solo.				
							4) Vertical	4) Edifícios com o fim específico de comportar, geralmente em prateleiras fechadas e justapostas, restos mortais.				
							5) Comum	5) Cemitérios constituídos por túmulo(s) e/ou jazigo(s), comuns no Brasil, incluindo os cemitérios paroquiais, adjacentes a uma edificação religiosa.				
							6) Túmulo isolado	6) Local isolado onde se guardam os restos mortais.		amenity	grave_yard	Túmulo, tumba ou sepultura: (utilização rara) parcela individual e pequena onde são sepultadas pessoas e em casos raros, animais. Muitas vezes encontrado próximo a uma igreja ou mesmo dentro da igreja. Os locais com muitas sepulturas não devem ser marcados com esta etiqueta mas sim com a etiqueta de cemitério landuse=cemetery.
							7) Horizontal/vertical	7) -				
							8) Misto	8) Cemitérios que contemplam dois ou mais tipos daqueles já listados.				
							9) Outros	Outro valor não listado.				
					denominacaoAssociada	Indica a denominação associada à religião, seita ou filosofia.				religion	*	Todos os lugares de culto , independentemente da religião ou denominação obter a marca de amenity=place_of_worship. Você pode usar a chave religion=* e denomination=* para informações mais detalhadas.
							1) Cristã	1) -		religion	christian	Cristianismo
							2) Israelita	2) -		religion	jewish	Judaísmo
							3) Muçulmana	3) -		religion	muslim	Islamismo
							4) Não aplicável	4) Valor não aplicável.		-	-	-
							5) Outras	5) Outro valor não listado.		religion	buddhist	Budismo
										religion	hindu	Hinduísmo
										religion	jain	Jainismo

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
										religion	pagan	Paganismo
										religion	shinto	Xintoísmo
										religion	taoist	Taoísmo
										religion	zoroastrian	Zoroastrismo
										religion	animist	Animismo
										religion	bahai	Bahá'í
										religion	benzhu	Benzhuism
										religion	caodaism	Cao dai
										religion	chinese_folk	Chinese folk religion
										religion	confucian	Confucionismo
										religion	shamanic	Shamanism
										religion	scientologist	Cientologia
										religion	self-realization_fellowship	self-realization_fellowship
										religion	spiritualist	Espiritualismo
										religion	tenrikyo	Tenrikyo
										religion	unitarian_universalist	Unitário-universalismo
										religion	vietnamese_folk	Vietnamese folk
										religion	voodoo	Vodu
										religion	yazidi	Yazidi
										religion	multifaith	Multi-fé
					destinacaoCemiterio	Indica se o cemitério é de uso humano ou animal.						
							1) Humanos 2) Animais	1) - 2) -				
										animal	cemetery	Cemitério para animais. Ainda há uma discussão sobre como marcar todos os diferentes tipos de animais para enterros. Especifique animais admitidos com tags como cachorro = sim / não, gato = sim / não, cavalo = sim / não, hamster = sim / não, réptil = sim / não e assim por diante. Considere também adicionar nome = * e operador = *. dog=yes/no, cat=yes/no, horse=yes/no, hamster=yes/no, reptile=yes/no and so on. Consider also to add name=* and operator=*
			Poste	Poste é um suporte de madeira, cimento ou aço que sustenta linhas de transmissão ou de telecomunicações, de placas de sinalização ou de ornamentos.								
					codident	Indica o código de identificação da instância.	A ser preenchido					
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					matConstr	Indica o tipo de material de construção predominante.						
							1) Desconhecido 2) Alvenaria 3) Concreto 4) Fibra 5) Madeira 6) Metal 7) Rocha 8) Terra 9) Não aplicável 10) Outros	1) Valor desconhecido 2) - 3) - 4) - 5) - 6) - 7) - 8) - 9) - 10) Outro valor não listado				
					tipoPoste	Indica o tipo do						

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
						poste.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido				
							2) Iluminação	2) -				
							3) Ornamental	3) -				
							4) Rede elétrica	4) -		power	catenary_mast	Poste de catenária: estrutura que suporta os cabos de catenárias, linhas eletrificadas suspensas no ar, normalmente utilizadas em comboios elétricos e metropolitanos.
							5) Sinalização	5) -				
							6) Outros	6) Outro valor não listado				
			Deposito_Geral	Depósito geral é uma edificação destinada ao armazenamento de insumos, bens e produtos, entre outros.						landuse	depot	Uma área usada como depósito para, por exemplo, veículos (trens, ônibus ou bondes). Considere usar tags de uso da terra bastante padrão, como landuse = railway , landuse = commercial , landuse = industrial , com subtag como industrial = depot .
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido.					
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					operacional	Indica a situação em relação ao uso.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.				
							2) Sim	2) Valor booleano "verdadeiro".				
							3) Não	3) Valor booleano "falso".				
					situacaoFisica	Identifica a situação quanto à atividade.						
							1) Desconhecida	1) Situação física desconhecida.				
							2) Abandonada	2) Onde não há investimentos para sua recuperação ou manutenção.				
							3) Destruída	3) Recuperação economicamente inviável, não sendo possível de ser recuperada por ter sua estrutura fundamental comprometida.				
							4) Construída	4) -				
							5) Em construção	5) -				
							6) Planejada					
							7) Construída, mas em obras	6) -				
							8) Não aplicável	7) -				
					tipoDepGeral	Indica o tipo do depósito geral.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.				
							2) Armazém	2) Compartimento ao rés-do-chão ou no pavimento térreo de um prédio, onde se depositam produtos, mercadorias ou insumos mais delicados.		building	warehouse	Armazém: um edifício principalmente utilizado para o armazenamento e/ou a distribuição para outras lojas de bens.
										building	barn	Celeiro: um edifício agrícola usado para armazenamento e um local de trabalho abrigado do agricultor.
										industrial	warehouse	Armazém - um local onde bens são armazenados e distribuídos, mas não são fabricados.
							3) Aterro controlado	3) Neste há uma contenção do lixo que, depois de lançado no depósito, é coberto por uma camada de terra, diariamente. Esta forma de disposição minimiza o mau cheiro e o impacto visual, porém, não dispõe de impermeabilização de base (contaminando o solo e o lençol d'água) nem de sistema de tratamento do chorume ou do biogás. Na verdade, a nomenclatura mais adequada seria "lixão controlado".		amenity	waste_transfer_station	Estação ou central de recolha e transferência de resíduos: local onde se centra a recolha de resíduos, normalmente por um organismo público, para posterior transformação e transferência para outro local ou eliminação nesse mesmo local.
										landuse	landfill	Lixeira, aterro sanitário, aterro de resíduos sólidos ou simplesmente aterro: local onde o lixo é despejado, como ou sem gestão controlada.
							4) Aterro sanitário	4) Área de destinação final dos resíduos sólidos urbanos através de sua adequada disposição no solo, envolvendo o empilhamento, a compactação e o cobrimento do lixo diariamente com uma camada de				

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
								material impermeável, dispoendo ainda de impermeabilização de base (evitando a contaminação do solo e do lençol d'água), bem como de sistema de tratamento do chorume ou do biogás.				
							5) Barracão industrial	5) Espaço amplo sob a mesma cobertura, geralmente utilizado como depósito de carros, materiais e outros produtos industriais.				
							6) Caixa d'água	6) Reservatório suspenso e fechado de água.		man_made	water_tower	Castelo d'água, depósito de água elevado ou reservatório de água elevado: torre para armazenar água numa caixa-d'água/depósito de água elevado, normalmente de forma a fornecer água com pressão suficiente à rede pública ou a uma indústria.
							7) Cisterna	7) Reservatório fechado ao nível da superfície ou no subsolo.		building	water_tower	Uma torre de água .
							8) Composteira	8) Depósito onde se armazenam resíduos orgânicos, para posterior aproveitamento como fertilizante.				
							9) Depósito de lixo	9) Também denominado por Lixão, Despejo ou Vazadouro de lixo a céu aberto, é o local em que os resíduos sólidos urbanos, de todas as origens e naturezas, são simplesmente lançados, sem qualquer tipo ou modalidade de controle sobre os resíduos e/ou sobre seus efluentes.		landuse	landfill	Lixeira, aterro sanitário, aterro de resíduos sólidos ou simplesmente aterro: local onde o lixo é despejado, como ou sem gestão controlada.
							10) Depósito frigorífico	10) Câmara fria ou resfriada, onde se armazenam carnes e/ou laticínios.				
							11) Galpão	11) Construção de um só pavimento geralmente utilizada para a guarda de insumos, ferramentas e outros objetos, relacionados às atividades agropecuárias.		building	shed	Barracão, barraco, galpão ou anexo: um edifício normalmente de um só andar, que costuma estar na parte de trás/traseiras de uma propriedade residencial, e destinado a ser usado como pequeno armazém, pequena oficina de bricolage, etc.
							12) Reservatório	12) Recipiente destinado a armazenar fluidos à pressão atmosférica e a pressões superiores à atmosférica.				
							13) Silo	13) Depósito especial onde se armazena a produção de grãos ou forragens.				
							14) Tanque	14) Reservatório utilizado durante o processo de tratamento.				
							15) Outros	15) Outros valores não listados.				
					matConstr	Indica o tipo de material de construção predominante.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido				
							2) Alvenaria	2) -				
							3) Concreto	3) -				
							4) Fibra	4) -				
							5) Madeira	5) -				
							6) Metal	6) -				
							7) Rocha	7) -				
							8) Terra	8) -				
							9) Não aplicável	9) -				
					tipoExposicao	Indica o tipo do depósito geral, com relação à exposição.						
							1) Desconhecido	1) Exposição desconhecida.				
							2) Fechado	2) Exposição fechada.				
							3) Coberto	3) Exposição coberta.				
							4) Céu aberto	4) Exposição a céu aberto.				
							5) Outros	5) Outro tipo de exposição.				
					tipoProdutoResiduo	Indica o tipo específico do produto ou resíduo contido no depósito.						
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido				
							2) Água	2) -				
							3) Água	3) -				
							4) Água marinha	4) -				
							5) Água mineral	5) -				
							6) Álcool	6) -				
							7) Alexandrita	7) -				
							8) Ametista	8) -				
							9) Amianto	9) -				
							10) Areia	10) -				
							11) Argila	11) -				

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							12) Barita	12) -				
							13) Bauxita	13) -				
							14) Bentonita	14) -				
							15) Carvão mineral	15) -				
							16) Carvão vegetal	16) -				
							17) Cascalho	17) -				
							18) Caulim	18) -				
							19) Chorume	19) -				
							20) Chumbo	20) -				
							21) Cítrino	21) -				
							22) Cobre	22) -				
							23) Crisoberilo	23) -				
							24) Cristal de rocha	24) -				
							25) Cromo	25) -				
							26) Calcário	26) -				
							27) Diamante	27) -				
							28) Diatomita	28) -				
							29) Dolomito	29) -				
							30) Escória	30) -				
							31) Esgoto	31) -				
							32) Esmeralda	32) -				
							33) Estanho	33) -				
							34) Estrume	34) -				
							35) Feldspato	35) -				
							36) Ferro	36) -				
							37) Folhagens	37) -				
							38) Forragem	38) -				
							39) Fosfato	39) -				
							40) Gasolina	40) -				
							41) Gipsita	41) -				
							42) Grafita	42) -				
							43) Granada	43) -				
							44) Granito	44) -				
							45) Grãos	45) -				
							46) Gás	46) -				
							47) Inseticida	47) -				
							48) Lixo domiciliar e comercial	48) -				
							49) Lixo séptico	49) -				
							50) Lixo tóxico	50) -				
							51) Lítio	51) -				
							52) Magnesita	52) -				
							53) Manganês	53) -				
							54) Mica	54) -				
							55) Mármore	55) -				
							56) Nióbio	56) -				
							57) Níquel	57) -				
							58) Óleo diesel	58) -				
							59) Opala	59) -				
							60) Ouro	60) -				
							61) Pedra (brita)	61) -				
							62) Pedra preciosa	62) -				
							63) Petróleo	63) -				
							64) Prata	64) -				
							65) Querosene	65) -				
							66) Rocha ornamental	66) -				
							67) Saibro/piçarra	67) -				
							68) Sal	68) -				
							69) Sal-gema	69) -				
							70) Talco	70) -				
							71) Terras raras	71) -				
							72) Titânio	72) -				
							73) Topázio	73) -				
							74) Turfa	74) -				
							75) Turmalina	75) -				
							76) Tório	76) -				
							77) Tungstênio	77) -				
							78) Urânio	78) -				
							79) Vermiculita	79) -				
							80) Vinhoto	80) -				
							81) Zinco	81) -				
							82) Zircônio	82) -				
							83) Outros	83) Outro valor não listado.				

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
					tipoConteudo	Indica o tipo de material depositado.	A ser preenchido.					
					unidadeVolume	Indica a unidade de capacidade volumétrica do depósito.						
								1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.			
								2) Litro	2) -			
								3) Metro cúbico	3) -			
					valorVolume	Indica a capacidade volumétrica total do depósito.	A ser preenchido.					
					tratamento	Indica se no depósito ocorre algum tipo de tratamento do material depositado.						
								1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.			
								2) Sim	2) Valor booleano "verdadeiro".			
								3) Não	3) Valor booleano "falso".			
					estadoFisico	Indica o estado do resíduo contido no depósito de saneamento						
								1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.			
								2) Líquido	2) -			
								3) Sólido	3) -			
								4) Gasoso	4) -			
								5) Misto	5) -			
					finalidadeDep	Indica a finalidade do depósito de saneamento.						
								1) Desconhecida	1) Valor desconhecido.			
								2) Tratamento	2) -			
								3) Recalque	3) O depósito é destinado para o recalque de água.			
								4) Distribuição	4) O depósito é destinado para distribuição de água tratada.			
								5) Armazenamento	5) O depósito é destinado para armazenamento de água.			
					Area_Uso_Especifico	Área de uso específico é um polígono que envolve uma área demilitadora com fins específicos.						
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido.					
					geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-					
					tipoArea	Indica o tipo de área de uso específico.						
								1) Desconhecido	1) Valor desconhecido.			
								2) Área de propriedade particular	2) Polígono que envolve uma propriedade privada.			
								3) Área habitacional	3) Polígono que envolve os componentes de um complexo habitacional.			
								4) Área relacionada a dutos	4) Polígono que envolve os elementos que fazem parte do subsistema de dutos.			
								5) Área relacionada a edificação agropecuária ou extrativismo vegetal ou pesca	5) Polígono que envolve componentes de um sistema agropecuário, de extrativismo vegetal e/ou de pesca.			
								6) Área relacionada a edificação de comércio	6) Polígono que envolve componentes de um sistema comercial e/ou de prestação de serviços.			

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							ou serviços					
							7) Área relacionada a edificação de ensino	7) Polígono que envolve os componentes do sistema de educação e ensino.				
							8) Área relacionada a edificação de saúde	8) Polígono que envolve os componentes de um sistema de saúde.				
							9) Área relacionada a edificação industrial	9) Polígono que envolve componentes de um sistema industrial.				
							10) Área relacionada a edificação religiosa	10) Polígono que envolve os componentes de um sistema religioso.				
							11) Área relacionada a energia elétrica	11) Polígono que envolve componentes de um sistema de energia elétrica.				
							12) Área relacionada a equipamentos de desenvolvimento social	12) Aquela cujas atividades estão relacionadas ao atendimento de públicos e prestação de serviços das políticas de desenvolvimento social, mais especificamente de assistência social, segurança alimentar, transferência de renda e inclusão produtiva.				
							13) Área relacionada a estação de medição de fenômenos	13) Polígono que envolve os componentes de uma estação de medição de fenômenos.				
							14) Área relacionada ao extrativismo mineral	14) Polígono que envolve componentes de um sistema extrativista mineral.				
							15) Área relacionada a instalação de abastecimento de água	15) Polígono que envolve componentes do sistema de abastecimento de água.				
							16) Área relacionada a instalação de comunicações	16) Polígono que envolve componentes de um sistema de comunicações.				
							17) Área relacionada a instalação de estrutura de transporte	17) Polígono que envolve os elementos de uma estrutura de transportes.		landuse	railway	Área ferroviária: áreas de terreno de utilização ferroviária. Deve-se usar esta etiqueta principalmente em estações definindo o limite destas (a área total e não apenas onde os civis podem circular).
							18) Área relacionada a instalação de saneamento	18) Polígono que envolve componentes do sistema de saneamento básico.				
							19) Área relacionada ao lazer	19) Polígono que envolve os componentes do sistema de lazer (recreação, esporte, cultura, dentre outros).				
							20) Área relacionada a ruínas de valor histórico	20) Polígono que envolve os restos de edificações e/ou construções com significância histórica e/ou turística.				
							21) Outros	21) Outro valor não listado.				
			Area_Habitacional	Área habitacional é um polígono que envolve os componentes de um complexo habitacional.								
			Atributos herdados: Area_Uso_Especifico: nome, geometriaAproximada, tipoArea:Tipo_Area="Área habitacional".							landuse	residential	Zona residencial ou área residencial: área dedicada ou em que predominam habitações como casas, moradias, prédios residenciais, etc. Normalmente esta etiqueta é aplicada em grandes zonas residenciais e não numa só habitação. Esta etiqueta não deve ser usada para delimitar uma área administrativa ou povoação, para as quais existem etiquetas específicas. Tal como as etiquetas landuse=industrial e a landuse=commercial esta etiqueta é adequada para a delimitação oficial de áreas comerciais definidas pelas câmaras e prefeituras.
			Area_Agropec_Ext_Vegetal_Pesca									
			Atributos herdados: Area_Uso_Especifico: nome, geometriaAproximada, tipoArea:Tipo_Area="Área relacionada a edificação agropecuária ou extrativismo vegetal ou pesca".							landuse	farmland	Terras agrícolas: a área de terra agrícola utilizada propriamente para cultivo, como lavoura e pastagem (animais, culturas, legumes, flores, fruticultura).
										landuse	farmyard	Edifícios de fazenda/quinta: a área de uma fazenda (quinta, herdade, machamba ou roça) com edifícios e outras estruturas, como galpões, estábulos, currais, cavalariças, celeiros, residências, cochos/bebedouros para animais, poços, pátios, eiras, espigueiros, alpendres, lagares, alambiques, etc. (cada um destes tipos de edifício deve ter a sua própria etiqueta também) mais o espaço aberto entre eles e os arbustos / árvores ao seu redor.

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
			Complexo_Habitacional (C)	Complexo habitacional é um conjunto de elementos habitacionais agregados.						building	apartments	Apartamento: um edifício organizado em habitações individuais, muitas vezes em andares separados. Também pode ter estabelecimentos comerciais no rés-do-chão. Usar <code>building:levels=*</code> para indicar o número total de pisos.
					nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido					
			Condominio (C) Atributos herdados Complexo_Habitacional: nome	Condomínio é um complexo habitacional protegido por sistemas de segurança que controlam o acesso de pessoas e veículos às suas dependências.						building	apartments	Apartamento: um edifício organizado em habitações individuais, muitas vezes em andares separados. Também pode ter estabelecimentos comerciais no rés-do-chão. Usar <code>building:levels=*</code> para indicar o número total de pisos.
										building	terrace	Casas geminadas ou fila de casas geminadas: utilizar esta etiqueta apenas em habitações geminadas em fila, e apenas se estas todas juntas estiverem definidas por 1 única área (normalmente 1 retângulo) no OpenStreetMap. Caso se divida todas as habitações, partilhando estas 1 parede entre cada 2 habitações, estas todas devem usar antes a etiqueta <code>building=house</code> . Não usar esta etiqueta em prédios, as casas devem ser individuais e cada uma com 1 entrada separada de todas as outras.
			Ponte Atributos herdados: Obra_De_Arte_Viaria: nome, geometriaAproximada, modalUso, matConstr, operacional, situacaoFisica, necessitaManutencao, largura, extensao, nrFaixas, nrPistas, posicaoPista. Obs.: Esta classe de objetos pertence originalmente a categoria Transportes, do pacote Mapeamento Topográfico em Pequenas Escalas (MapTopoPE). Porém a visualização da geometria polígono é usual no pacote Mapeamento Topográfico em Grandes Escalas (MapTopoGE). Em razão disto, é duplicada apenas para fins didáticos, neste ultimo pacote.	Ponte é uma obra de arte cuja finalidade é permitir a transposição de um trecho de drenagem.						bridge:	yes	A ponte é uma construção artificial que se estende por uma estrada, ferroviária, fluvial ou outro recurso e carrega um rodoviário, ferroviário ou outro recurso. There is a single "bridge=<type>" tag: code>bridge=yes code>bridge=aqueduct code>bridge=viaduct code>bridge=movable+bridge:movable=swing code>bridge=yes+bridge:structure=simple_suspension que inclui várias estruturas semelhantes a pontes e pontes, como viadutos e aquedutos. Em outras palavras, todas as estruturas de ponte são valores da tag de ponte. Isso é aceitável nos nós e nas formas, embora a maioria das instâncias seja de formas curtas. No caso de um undercrossing / underpass você tem que decidir com base na construção, se você estiver sobre um túnel ou em uma ponte. As rampas de ambos os lados em um viaduto não fazem parte da ponte. Uma rampa pode ser marcada como aterro.
										man_made	bridge	Ponte: etiqueta usada para casos especiais de pontes complexas ou grandes. Esta etiqueta deve ser aplicada à área de contorno da ponte, assim como outras etiquetas que definam outras características da ponte (como <code>layer=*</code>) e eventualmente uma relação que reúna os elementos todos da ponte (como os pilares, por exemplo). Caso passem vias rodoviárias, pedonais ou outras, estas devem ter a etiqueta <code>bridge=*</code> . Ver também <code>Tag:man_made=bridge(en)</code> .
					tipoPonte	Indica o tipo de ponte.				bridge:	structure	Use <code>bridge: structure = *</code> para descrever a arquitetura de suporte de carga de vãos de ponte individuais. (Um vão é a parte de uma ponte entre dois de seus suportes.) Pontes simples podem ter um vão entre os pilares nos quais repousa em cada extremidade; outros podem ter vários períodos e muitos suportes. Às vezes, uma ponte terá mais de um tipo de extensão em seu comprimento. Nesses casos, o caminho pode ser dividido no suporte em que o tipo de span muda e cada peça é marcada com um valor

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
												diferente de bridge: structure = *.
							1) Desconhecido	1) Valor desconhecido				
							2) Estaiada	2) Ponte suspensa por cabos constituída de um ou mais mastros, de onde partem cabos de sustentação para os tabuleiros da ponte.		bridge:structure	cable-stayed	Uma ponte onde a carga é suportada por cabos que irradiam dos topos das torres apoiados em suportes ao longo da linha da ponte.
							3) Fixa	3) Ponte cuja superestrutura não permite a passagem de embarcações de altura maior que a do seu gabarito.		building	bridge	Edifício-ponte: caso especial e raro de edifício que também funciona como ponte. Não usar esta etiqueta para marcar contornos de pontes comuns, para isso existe a etiqueta man_made=bridge. Também não se deve usar esta etiqueta em pontes com edifícios por cima como a Ponte Vecchio. A utilização e pertinência desta etiqueta foi posta em questão por alguns utilizadores. Ver também bridge=yes para a highway=*
										bridge:structure	arch	Em uma ponte em arco , o vão é suportado por um arco curvo, que transfere parte do seu peso em direção horizontal contra os pilares.
										bridge:structure	beam	Em uma ponte de vigas , a carga é transferida inteiramente para um vão apoiado em um suporte em cada extremidade, sem reforço adicional.
										bridge:structure	humpback	Uma ponte em arco com mudanças significativas de elevação vertical do convés da ponte ao longo do arco, também chamada de pontes lunares na Ásia.
										bridge:structure	truss	Em uma ponte de treliça , o vão consiste em uma série de unidades triangulares interligadas que suportam a carga.
							4) Móvel	4) Ponte cuja superestrutura tem mobilidade para permitir a passagem de embarcações de altura maior que a do seu gabarito.		bridge:structure	floating	Uma ponte cuja carga é suportada flutuando na água , em vez de repousar em suportes fixos. Tipicamente uma ponte de pontão.
							5) Pênsil	5) Ponte cujo tabuleiro é sustentado por cabos ancorados.		bridge:structure	suspension	Uma ponte onde a carga é suportada por um cabo sob tensão, preso às ancoragens em cada extremidade da ponte . Na maioria, mas não em todas as pontes suspensas, os cabos são suspensos entre torres perto de cada extremidade da ponte.
										bridge:structure	simple-suspension	Uma construção simples de ponte suspensa, também conhecida como pontes de corda oscilantes ou suspensas. Pontes que exigem habilidades especiais podem ser adicionalmente marcadas com sac_scale = *, aquelas que exigem equipamentos especiais com highway = via_ferrata.
						vaolivreHoriz	Indica a largura, do trecho mais largo da ponte (entre as pilastras), em metros (m).	A ser preenchido				
						vaoVertical	Indica a altura, do trecho mais alto da ponte, em metros (m).	A ser preenchido				
						cargaSuportMaxima	Indica a carga máxima admissível sobre a ponte, em toneladas (ton).	A ser preenchido				
						Entrocamento_Area	Entrocamento_Area é uma das formas de representar um entroncamento ou parte dele.					
						nome	Indica o nome completo da instância.	A ser preenchido				
						geometriaAproximada	Indica que a geometria adquirida é aproximada em relação à escala prevista para o produto cartográfico.	-				
						tipoEntrocamento	Indica o tipo de entroncamento.					
							1) Cruzamento ou Injunções simples	1) Interseção de dois vias em nível				

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
							2) Círculo	2) Interseção viária em círculo onde os veículos são obrigados a transitar em uma única direção ao redor de uma ilha central				
							3) Trevo	3) Junção de duas ou mais vias e que utiliza, normalmente, a separação de nível e uma ou mais rampas, para permitir que o tráfego em pelo menos uma autoestrada possa passar livre através da intersecção rodoviária, sem que entre em contato com qualquer outro fluxo de tráfego		highway_	motorway_link	Estrada de ligação a autoestrada: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma autoestrada e outra autoestrada ou via de classe inferior. Normalmente com as mesmas restrições do percurso principal de uma autoestrada. Em Portugal estas estradas são vulgarmente designadas nó de acesso .
										highway_	trunk_link	Estrada de ligação a via expressa ^(Brasil) ou estrada de ligação a via rápida ^(Portugal) : vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via expressa/rápida e outra via similar ou de classe inferior.
										highway_	primary_link	Estrada de ligação a estrada primária: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via primária e outra de classe igual ou inferior.
										highway_	secondary_link	Estrada de ligação a estrada secundária: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via secundária e outra de classe igual ou inferior.
										highway_	tertiary_link	Estrada de ligação a estrada terciária: vias de ligação (alças/rampas de entrada/saída) entre uma via terciária e outra de classe igual ou inferior.
							4) Rótula	4) Praça ou largo, de forma circular, onde desembocam várias ruas e o trânsito se processa em sentido giratório				
							5) Entroncamento ferroviário	5) Encontro que permite a conexão de trechos ferroviários				
							6) Outros tipos de entrocamento em nível	6) Outros valores				
			Trecho_arruamento	Trecho de arruamento é um trecho de uma via interna de uma área urbana								
			Atributos herdados: Via_Deslocamento: nome, geometriaAproximada, jurisdicao, administracao, concessionaria, revestimento, operacional, situacaoFisica, canteiroDivisorio, nrPistas, nrFaixas, trafego, tipoPavimentacao, tipoVia.							highway_	unclassified	Via não classificada: o último conjunto de estradas de passagem no sistema de um país. Ex.: estradas com classificação inferior a terciárias, mas que servem a propósitos diferentes de dar acesso a propriedades. (A palavra 'unclassified' - não-classificado - é um artefato histórico do sistema viário inglês e não significa que a classificação é desconhecida; use highway= <u>road</u> para isso.). São estreitas, possivelmente não possuem uma linha central separando as duas faixas ou não são suficientemente largas para dois veículos poderem passar em sentido contrário ao mesmo tempo. Brasil: quando urbanas, são vias locais sem uso residencial; quando rurais, são estradas vicinais, geralmente de piçarra ou não pavimentadas.
										highway_	residential	Rua residencial: via local, de fluxo baixo, dentro de área residencial, servindo de acesso às residências mas que não são classificadas.
			Trecho_rodoviario	Trecho rodoviário é a segmentação correspondente a uma ou mais rodovias definidas entre dois pontos rodoviários. A segmentação de rodovias em trechos é determinada pela necessidade da geração dos pontos rodoviários, os quais podem, entre outros, sinalizar alteração das características técnicas de um trecho rodoviário em relação ao anterior.								
			Atributos herdados: Via_Deslocamento: nome, geometriaAproximada, jurisdicao, administracao, concessionaria, revestimento, operacional, situacaoFisica, canteiroDivisorio, nrPistas, nrFaixas, trafego, tipoPavimentacao, tipoVia. Obs.: Esta classe de							highway_	trunk	Via expressa ^(Brasil) ou via rápida ^(Portugal) : são estradas importantes que não são autoestradas. Geralmente têm separador central (opcional) e não são de acesso pago. Tal como as autoestradas são reservadas a veículos motorizados.

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
			objetos pertence originalmente a categoria Transportes, do pacote Mapeamento Topográfico em Pequenas Escalas (MapTopoPE). Porém a visualização da geometria polígono é usual no pacote Mapeamento Topográfico em Grandes Escalas (MapTopoGE). Em razão disto, é duplicada apenas para fins didáticos, neste último pacote.									
										highway_	primary	Estrada primária: liga grandes cidades, normalmente com duas pistas/faixas de rodagem, uma em cada sentido. Normalmente as faixas não têm barreira /separador central. Brasil: usar em estradas federais e estaduais. Quando rural, costuma ser pavimentada, com apenas uma faixa por sentido e possui acostamento.
										highway_	secondary	Estrada secundária: o próximo conjunto de vias mais importantes no sistema de um país. (Geralmente ligando cidades menores e povoados.)Em área rural: Rodovia pavimentada (asfalto, concreto, blocos de pedra ou outra pavimentação firme) que não preenche os requisitos de rodovia primária. Em área urbana: via coletora, de velocidade média (>= 40 km/h), pavimentada (asfalto, concreto, blocos de pedra ou outra pavimentação firme), geralmente de pista simples, com preferência sobre vias terciárias, que forma a malha secundária de circulação entre bairros, ou a malha principal de circulação em cidades pequenas; pode ou não ter canteiro central (mapear as duas vias paralelas, se tiver).
										highway_	tertiary	Estrada terciária: vias com certa importância local que fazem a ligação entre aldeias e/ou lugares. Quando rural, costuma ter apenas solo compactado (estrada de terra batida), porém largura suficiente para dois veículos em sentidos opostos. É uma classe de via entre highway=secondary (secundária/regional) e highway=unclassified (não classificada).
					sigla	Indica a sigla oficial da via rodoviária.	A ser preenchido.	-		key: referência (https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Item:Q599)	ref	Código da Rodovia: usado para indicar a referência ou código de algo como estradas, saídas de autoestradas, rotas, etc.
					codTrechoRod	Indica o código do trecho rodoviário em relação a via a qual o trecho rodoviário serve.	A ser preenchido.	-		key: referência (https://wiki.openstreetmap.org/wiki/Item:Q599)	ref	Código da Rodovia: usado para indicar a referência ou código de algo como estradas, saídas de autoestradas, rotas, etc.
					limiteVelocidade	Indica a velocidade máxima do trecho rodoviário.	A ser preenchido.	-		maxspeed	*	Velocidade máxima de circulação de veículos, expressa em quilômetros por hora (km/h).
										maxspeed	advisory=*	A etiqueta maxspeed:advisory=* é usada para mapear um limite de velocidade recomendado informado em trechos da via, normalmente rampas e curvas de rodovias, no entanto, sem validade legal. Um limite de velocidade legal também pode existir na mesma via e será etiquetado com maxspeed=* . Por padrão, os valores são interpretados como quilômetros por hora. Se o limite de velocidade for especificado em uma unidade diferente, a unidade deve ser adicionado no final do valor, separada por um espaço (veja exemplos).
										maxspeed	practical=*	maxspeed:practical=* velocidade de deslocamento implícita pelas condições de uma via sem sinalização do limite de velocidade. Por padrão, os valores são interpretados como quilômetros por hora. (Realistic speed estimate in cases where official speed limits are meaningless and speed information can not be estimated in other ways.)

ETIQUETA (TAG)					ATRIBUTOS							
CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO OSM	CLASSE EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	ATRIBUTO EDGV	DESCRIÇÃO EDGV	DOMÍNIO	DESCRIÇÃO DOMÍNIO EDGV	VALOR	CHAVE (KEY)	VALOR (VALUE)	DESCRIÇÃO TAG OSM
					trechoEmPerimetroUrbano	Indica se um trecho rodoviário encontra-se no interior de um perímetro urbano.	-	-		-		NÃO TEM NO OSM
					acostamento	Indica se o trecho rodoviário possui acostamento.	-	-		highway:	escape	Via de refúgio ^(Brasil) , escapatória ^(Portugal) ou simplesmente faixa de emergência : segmentos curtos de vias relativamente raras, presentes apenas em vias de grande importância e pavimentadas com declive acentuado em lado de descidas longas para caminhões/camiões e outros veículos pararem com segurança em caso de falha nos freios/travões.
			Túnel	Túnel é uma passagem subterrânea em uma via e no seu sentido longitudinal (Rodovia, Ferrovia, Dutos).						tunnel:	*	Túnel = * é usado para estradas, linhas ferroviárias, canais, etc, que são subterrâneos (em túnel). Para alguns cruzamentos separados pode, no entanto, ser discutível se o caminho inferior estiver no túnel ou se o caminho superior estiver em uma ponte = *. Em geral, se o caminho inferior é longo e cercado pela terra, é quase certamente um túnel; e se o caminho inferior é curto e o caminho superior é suportado em concreto, tijolo em pilares / vigas de metal, então isso é quase certamente uma ponte. No entanto, há situações em que é uma questão de julgamento pessoal, mas é preferível marcar o caminho inferior como túnel ou o caminho superior como uma ponte, mas não ambos. Para passagens cobertas que estão abertas de um lado, muitas vezes sob um prédio, use covered = * no lugar do tunnel = *. Uma exceção são protetores de escorregamento / avalanche em estradas montanhosas que são marcadas como tunnel = avalanche_protector. Onde a água de um córrego menor, drenagem ou mesmo cruzamento de gado passa sob uma estrutura ou um prédio, considere o uso de tunnel=flooded no lugar do tunnel = yes usado para túneis acessíveis e maiores para estradas ou ferrovias. Quando a waterway= * é subterrânea por uma distância considerável, você pode usar tunnel=flooded, especialmente quando o duto não é projetado para ser acessível com segurança em operação ou man_made = pipeline para seções construídas com conjuntos de tubos. Os cabos de energia (power=cable) enterrados no subsolo não devem ser marcados como túneis. A localização de um cabo enterrado pode, opcionalmente, ser marcada como location=underground/underwater. No entanto, se o cabo estiver localizado dentro de um túnel autoportante, ele pode ser marcado como tunnel = yes. Esses túneis de energia dedicados são às vezes encontrados em grandes cidades.
										tunnel	=yes	tunnel=yes - usar em túneis, onde normalmente cabe uma pessoa ou mesmo veículos (até por vezes o túnel partilha um carreiro agrícola com a passagem de um riacho em simultâneo) e que são, no caso de cursos de água, bastante longos (ao contrário de rodovias que os túneis podem ser curtos). Esta etiqueta é normalmente apropriada por exemplo para seções longas entre canais.
					altura	Identifica a altura oficial, em metros.	A ser preenchido					
					tipoTunnel	Identifica o tipo de túnel.						
							1) Passagem subterrânea	-		tunnel	=flooded	tunnel=flooded - usar para mapear túneis mais longos e largos usados para canalizar qualquer fluido e nos quais cabe uma pessoa mas no qual impede uma pessoa de caminhar devido à altura do fluido,
							2) Túnel	-		tunnel	=building_passage	Formas que passam por um edifício e têm paredes para todos os lados devem ser marcadas com tunnel = building_passage. O edifício e o caminho compartilham o mesmo nó nos pontos de entrada e saída do edifício. O caminho é dividido nos nós de entrada e saída e apenas a parte coberta pelo edifício é marcada com tunnel = building_passage. A camada deve ser a mesma do edifício. Então, se o edifício não tiver uma tag de camada, o caminho também não precisa de uma.

